

ANÁLISIS
XENOBLADE CHRONICLES X
MARIO & LUIGI PAPER JAM BROS.
50 REGALOS PARA ESTAS NAVIDADES
REVISTA OFICIAL NINTENDO | Wii U | NINTENDO 3DS
Nintendo®
Nº 280 / 3,50€ / Canarias 3,65 €
¡PREPÁRATE PARA UN AÑO GLORIOSO!
2016: EL AÑO DE 3DS
HYRULE WARRIORS LEGENDS, FINAL FANTASY EXPLORERS, YO-KAI WATCH, FIRE EMBLEM FATES, ¡Y MUCHOS MÁS!
ESPECIAL
DISNEY INFINITY 3.0: STAR WARS
EPISODIO VII
Los datos del play set y la película
¡REGALAMOS 10 LOTES!
El nuevo play set + 2 figuras
PÓSTER DOBLE

Sumario

REVISTA OFICIAL NINTENDO Nº 280



Rubén Guzmán

Bienvenidos

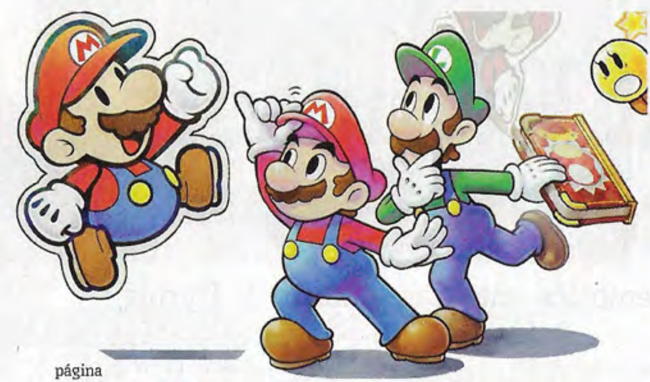
Al mismo tiempo que cerrábamos este número se han celebrado los Games Awards, considerados los premios más importantes del mundo del videojuego, fruto de la deliberación de un jurado formado por 30 periodistas de medios de todo el mundo. Este año, Nintendo ha ganado el premio al mejor juego familiar con Super Mario Maker, pero a mi me han llamado más la atención los dos premios que se ha llevado Splatoon, realmente muy importantes: mejor shooter y mejor juego multijugador. Y esto sí que es un disparo certero: es el primer juego de disparos multijugador realizado por la propia Nintendo, y se ha impuesto a nombres míticos en el género como Call of Duty o Halo. ¿Cómo es posible? Pues porque, entre otras virtudes (como su originalidad o la constante suma de contenido descargable gratuito), Splatoon es divertidísimo, un juego en el que cada elemento se conjunta para que la experiencia del jugador sea satisfactoria. Algo que le hermana con los más grandes juegos creados por Nintendo en su historia.



página 32 Reportajes Fiebre Star Wars. Todo sobre el fenómeno Star Wars y Disney Infinity 3.0.



página 46 Análisis Xenoblade Chronicles X. Así es uno de los juegos más grandes de la historia de Nintendo.



página 50 Análisis Mario & Luigi Paper Jam Bros. El primer "crossover" entre Marios es un juego genial.



El equipo de la Revista Oficial



Roberto Ruiz Anderson
Explorando el gran planeta Mira en Xenoblade X.



Gustavo Acero
A ver qué alcaldesa se atreve a limitarme la velocidad en FAST Racing Neo.



Luis Galán
Nostalgia previa al Episodio VII: Rogue Leader sigue siendo una joya.



Laura Gómez
Entre animales con vestiditos en Animal Crossing amiibo Festival.



Samuel González
Dos marios roleros mucho mejor que uno. Enganchado a Paper Jam Bros.

Wii U

Twilight Princess amanece en HD

El 4 de marzo aullarás de emoción entre las sombras de Hyrule.



9 años después

El **8 de diciembre de 2006**, Zelda: Twilight Princess se lanzó en Wii, una semana después lo hizo en GameCube, y el **4 de marzo** deslumbrará como nunca en Wii U.

Era la remasterización más esperada por los zelderos tras **Ocarina of Time 3D, The Wind Waker HD y Majora's Mask 3D**. Tras numerosas plegarias y rumores, por fin es el turno del Zelda más adulto y lúgubre de la saga que en 2016 cumplirá 30 años.

Gráficamente, **Twilight Princess HD** presentará **texturas renovadas** que dotarán al juego de una mayor nitidiez y claridad, y elevará la resolución original de 480p a los **1080p** de Wii U. Lo que no variará es la carga poligonal de personajes y entornos, aunque el estudio Tantalus sí está trabajando en otros cambios destinados a mejorar la experiencia, como la gestión del inventario desde el GamePad, un mapa más accesible o la asignación de tres ítems a 'X', 'Y' y 'R', mientras que 'L' servirá para llamar a nuestra fiel **Midna**.

Link "amiilobo"

Y fijaos si nos hará caso la pequeña Twili, que también acudirá en forma de **amiibo con Link Lobo**,



El amiibo de Link Lobo y Midna vendrá incluido en un bundle especial con el juego, pero también se podrá adquirir aparte.



TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



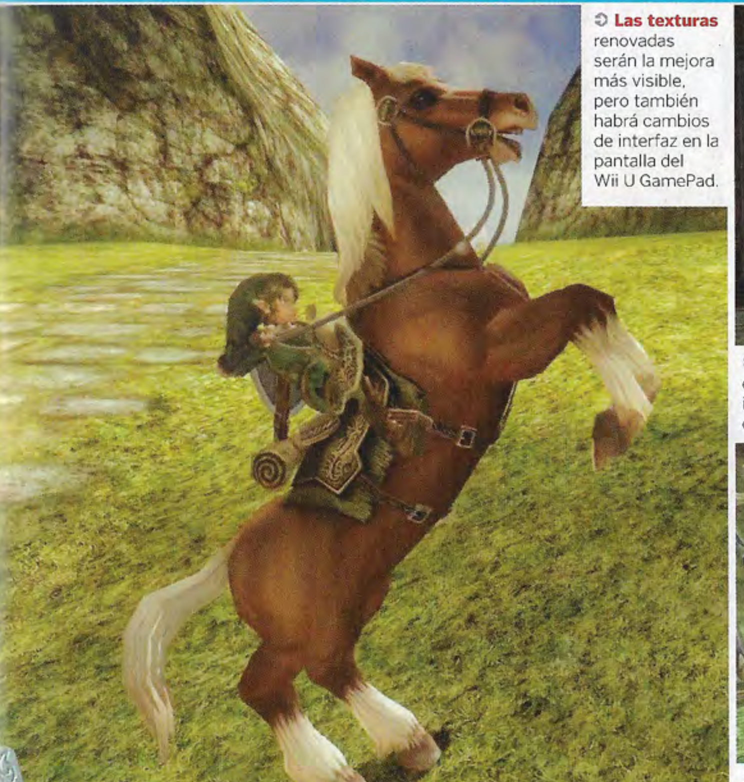
pág 10 **¡Lucha Pokémon!**
Nuestro primer vistazo para al esperadísimo Pókken Tournament.



pág 12 **¡Gana tu insignia!**
Decora la Home de tu 3DS con las insignias de Nintendo Badge Arcade.



pág 14 **Conexión con Japón**
Dos juegos con "X": Monster Hunter X arrasa en Japón, y se anuncia Puzzle & Dragons X.



Las texturas renovadas serán la mejora más visible, pero también habrá cambios de interfaz en la pantalla del Wii U GamePad.



El apartado visual no sólo ganará en claridad y nitidez sino también en iluminación, aunque mantendrá su tono crepuscular y no alterará los polígonos.



La extensión de Twilight Princess dio y dará para unas 45 horas, lo que lo convierte en uno de los Zeldas más inmensos.







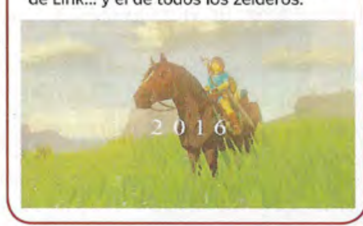
TWILIGHT PRINCESS HD RELUCIRÁ EN WII U CON TEXTURAS RENOVADAS, ALTA DEFINICIÓN, 1080P Y AMIIBO DE LINK LOBO.

incluido en un **bundle de edición limitada** junto al juego, si bien se podrá comprar por separado poco después. La flamante figura, que ya nos ha puesto los colmillos largos, será compatible con el juego vía lector NFC, al igual que los amiibo hylianos de la serie Smash Bros. (Link, Zelda, Sheik, Ganondorf y Toon Link), y tendrá un sistema de guardado de datos que podremos transferir al futuro **Zelda Wii U**. Aún es un misterio en qué se traducirá esta compatibilidad, pero el suculento pack contendrá otro tesoro para coleccionistas: un **CD con la banda sonora** del juego.

Si no tuviste ocasión de adentrarte en el Reino del Crepúsculo, estás ante una oportunidad de Ordon (de oro, perdón) para redescubrir un Zelda imprescindible en Wii U.

El telonero del 30º aniversario

Con **Twilight Princess HD**, Aonuma y su equipo compensarán nuestra paciencia mientras preparan el lanzamiento del esperadísimo **Zelda Wii U** de mundo abierto, que supondrá la gran celebración del 30º aniversario de la saga. Por si había alguna duda, 2016 será el año de Link... y el de todos los zelderos.



Hablamos con Jose Villeta

Director Sénior de Tecnología de Disney Infinity.



Jose Villeta lleva 20 años vinculado a la industria del videojuego en compañías como Black Ops Entertainment o THQ. Desde 2010 trabaja en Disney Interactive Games, implicado en Disney Infinity desde el nacimiento de la franquicia.

Con la llegada de la franquicia Star Wars, que se suma así a Marvel, Disney y Pixar, Disney Infinity ha alcanzado este año su punto más alto. Jose, uno de los responsables del juego, nos cuenta qué supone trabajar en esta franquicia de éxito.

¿Cuándo supisteis que D.I. 3.0 se centraría en Star Wars?
Desde que Disney adquirió Lucasfilm empezamos a pensar cuál sería la manera de representar Star Wars en Disney Infinity. Y ahora, por fin, con 3.0 y Star Wars tenemos las mejores propiedades Disney en un solo juego.

¿Qué equipos diferentes trabajan en el juego?
Disney Infinity 3.0 reúne los mejores equipos con lo que hemos trabajado en un videojuego. La base ha sido Avalanche Software, pero después pensamos en cada área de juego para fichar equipos complementarios. Para las batallas de sables láser fichamos a Ninja Theory, expertos en juegos de combate. Para las partes con vehículos trabajamos con los ingleses Studio Gobo, expertos en juegos de vehículos. Eran ideales para las áreas de naves especiales. Escogimos los equipos que nos iban a ayudar a mejorar el juego.

¿En función de qué escogéis a los personajes jugables?
Nos fijamos en cuáles son los personajes principales de las películas, pero también pensamos en sus habilidades. Ahora Disney Infinity tiene unas 130 figuras, así que hay que pensar qué nuevas habilidades complementan y aumentan las de nuestros personajes.

¿Cuál ha sido el mayor desafío técnico que habéis afrontado?
En D.I. 3.0 siguen funcionando las figuras y discos de poder de las dos versiones anteriores, y eso es complicado. Tenemos que testear mucho para comprobar que todo funciona bien. Otro gran reto fueron las animaciones de física para el movimiento de los AT-AT de la Batalla del Hoth del play set Rise Against the Empire. No están animados a mano, utilizamos una física desarrollada por nuestro estudio en Zurich. Y, por último, otro reto fue la seguridad del contenido. El play set El Despertar de la Fuerza está en el disco del juego. Fue un reto que solo la gente que trabaja en ese play set tuviera acceso a ese contenido. Somos el único juego que esta Navidad permitirá jugar "El Despetar de la Fuerza".

¿Qué te parece la historia de "El Despertar de la Fuerza"? ¿Cuál es tu personaje favorito?
Creo que va a ser una gran entrada para nuevos fans de Star Wars.

> "QUE LAS 130 FIGURAS DE DISNEY INFINITY SEAN JUGABLES EN 3.0 ES UN RETO QUE EXIGE TESTEAR MUCHO".

Tengo un niño de 8 años y estoy emocionado por cómo la película va a introducirle en este universo. Respecto a los personajes, Kylo Ren tiene un misterio interesante, y Rey es un personaje muy fuerte.

Por último, ¿crees que el modo Toy Box sirve para descubrir futuros desarrolladores?
Totalmente. Y además, se ha usado como herramienta en escuelas para fomentar la creatividad.





Jose también nos reveló sus personajes favoritos de las tres entregas de D.I.: Jack Sparrow, Hulk y Darth Vader, este último seguido por Iron Man con la armadura Hulkbuster.

VIDEOJUEGO DE TABLERO

Lanza el dado, Canela

Animal Crossing amiibo Festival llega a Wii U.

La franquicia Animal Crossing es una de las más exitosas de Nintendo, y para celebrar sus años de reinado, ahora tiene su propio tablero de juegos a lo Mario Party. El único objetivo es ser feliz. Ellos siempre tan majos...

Tu amiibo de Animal Crossing pasará por un montón de aventuras, y ninguna de ellas la controlarás tú: será el azar. Tira los dados y prepárate para ver la historia de tu personaje. En el modo Tablero, podéis jugar hasta cuatro personas, y os dedicaréis a reíros por lo bajini de las desgracias del contrario. No pasa nada, se permite. Si además tienes cartas amiibo, las puedes utilizar para desbloquear minijuegos del parque de atracciones. Todos los avances se guardan en tu amiibo a través del sensor del GamePad, que se usa sobre todo para cambiar de personajes. En este juego de mesa, los felicipuntos se ganan cayendo en casillas positivas, y gana la partida el que más haya acumulado. Si eres un gran fan de AC, te va a flipar.

AC AMIIBO FESTIVAL TE PERMITIRÁ DEMOSTRAR CUÁNTO SABES DE LA SAGA CON SUS PREGUNTAS TRIVIAL

Algunos lugares que conoces muy bien



Escenarios de Animal Crossing tan memorables como el club del Dr. Sito o la tienda de tarot de Katrina tienen hueco en amiibo Festival, solo que en forma de casillas o "eventos". Si caes ahí, tienes un encuentro con esos personajes. A veces, te regalan cartas.



El 'unboxing' de amiibo Festival

- **Videojuego** Animal Crossing amiibo Festival en formato físico.
- Un pack con las figuras y cartas mínimas que vas a necesitar para intercambiar habilidades y para probar las atracciones del parque.
- La **figura amiibo de Canela**, nuestra querida anfritiona.
- La **figura amiibo de Candrés**, el hermano mellizo de Canela.
- **3 tarjetas amiibo**, cada una con un valor diferente y un personaje distinto. Para jugar en más modos.



+



=



8 amiibo de Animal Crossing son compatibles

amiibo Festival llegó a Wii U el 20 de noviembre

Estos modos de juego están más enfocados a la diversión en compañía que en solitario

La edición viene con Canela y Candrés

No hay fiesta hasta que no llega Juana, la vendedora de nabos, con sus cestos. Comprar y vender es esencial





¡Impredecibles!

Para jugar **necesitas figuras amiibo** (vienen Canela y Candrés con el juego). El máximo número de jugadores es 4, y cada uno debe tener una figura. Según el amiibo que elijas, te pasarán unas cosas u otras. Por ejemplo, usando a Totakeke las casillas en las que caigas tendrán que ver con la música. A lo mejor se le rompe una cuerda de la guitarra o le pagan por tocar en la plaza del pueblo. **Ojo con cruzarte** con los otros participantes en el tablero: si compartís casilla podéis ganar el doble de felicipuntos o perderlo todo. Las tarjetas amiibo desbloquean minijuegos.



Primer contacto

Pokkén Tournament

Este ambicioso juego de lucha desarrollado por Bandai Namco (Tekken, Soul Calibur) llegará a nuestras **Wii U** en primavera.

1 Pura lucha

Tendrá una jugabilidad similar a la de la saga **Tekken**, aunque con el añadido de los poderes Pokémon, y estará diseñado para ser más accesible para todo tipo de jugadores.

2 Personajes

De momento se sabe que estarán como **personajes jugables** Lucario, Machamp, Suicune, Gardevoir, Pikachu, Gengar, Weavile, Charizard, Blaziken y Pikachu Enmascarada.

3 A lo Pokémon

Cada Pokémon tendrá sus propios movimientos especiales y mega evoluciones. También sabemos que estará el nuevo **Mewtwo Oscuro**, pero aún no se ha confirmado si será jugable.

IMAGE TAKEN FROM THE ARCADE VERSION. GAME IMAGE IS NOT FINAL.

4 Detalles



Pokémon Stadium y sus sucesores (Colosseum, XD, Battle Revolution) ya nos mostraron la espectacularidad de luchar con Pokémon (por turnos) en consolas domésticas.



El juego se estrenó en recreativa el pasado verano en Japón. Esta versión arcade destaca por venir acompañada de mandos como los de una consola, algo poco común en una recreativa.



Tanto Masaaki Hoshino como Katsuhiro Harada, los productores de las sagas Soul Calibur y Tekken respectivamente, han participado en la creación de Pokkén Tournament.



La saga Super Smash Bros. también nos ha permitido disfrutar de grandes combates entre unos cuantos Pokémon, aunque con una jugabilidad muy diferente.


SHOVEL KNIGHT
PREPÁRATE PARA PROBAR LA JUSTICIA DE LA PALA.
¡EMPÁLALOS A TODOS!
SHOVEL KNIGHT
Plague of Shadows
INCLUYE EXPANSIÓN GRATIS
¡YA A LA VENTA!
©2015 YACHT CLUB GAMES L.L.C.
NINTENDO TRADEMARKS AND COPYRIGHTS ARE PROPERTIES OF NINTENDO.© 2012 NINTENDO
THE "PS" FAMILY LOGO IS A REGISTERED TRADEMARK AND "PS4" IS A TRADEMARK OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.
NINTENDO 3DS. Wii U PS4 PC
YACHT CLUB GAMES
www.pegi.info

ACTUALIDAD 3DS

Nintendo Bagde Arcade, en tu 3DS

Con él, ganarás insignias para decorar la Home de tu consola.



Este nuevo **free to play** está causando furor. **Nintendo Badge Arcade** te traslada a un salón recreativo en el que juegas a máquinas de grúa, llamadas **Cazainsignias**, para atrapar insignias de todo tipo, forma y tamaño. Basta con mantener pulsado el botón A y soltarlo cuando creas que está en la posición adecuada, a ver qué insignias recoges. Y son de los más nintenderas, pues están basadas **en tus juegos favoritos**. Con ellas puedes decorar la Home de tu consola: colócalas como quieras, algunas hasta se pueden usar en lugar de los iconos de programas como Nintendo eShop, Plaza Mii de StreetPass, etc.

Los Cazainsignias se recargan regularmente con diferentes sets de insignias inspirados en series y juegos como **Mario Kart**, **Splatoon** o **Animal Crossing**. Pásate por ahí de vez en cuando para ver las novedades. Puedes comenzar a jugar a **Nintendo Badge Arcade** gratuitamente o usar fondos de la Nintendo eShop para comprar jugadas adicionales con las que conseguir nuevos turnos en las Cazainsignias.

Este conejo regenta el salón recreativo del juego. Si vas a verle a menudo, encontrarás nuevas insignias.

NINTENDO BAGDE ARCADE ES MUY DIVERTIDO Y PUEDES DISFRUTAR GRATIS DE LA MAYORÍA DE SU CONTENIDO









Conexión con Japon

Este mes tenemos menos espacio, pero en el próximo número volveremos al formato habitual. Los japoneses ya tienen el que seguramente será el juego más vendido del año en su país: Monster Hunter X.



Un nuevo Puzzle & Dragons para 3DS

Si os gustó el recopilatorio doble de Puzzle & Dragons que llegó a nuestras 3DS hace unos meses tenéis motivos de alegría, porque acaba de anunciarse una nueva entrega para la portátil. Se llamará Puzzle & Dragons X, y volverá a combinar puzles estilo "match 3" con elementos de rol. Sin embargo, supondrá un gran paso respecto a la versión Z, e incluirá unos gráficos mucho mejores y en 3D. Habrá más de 500 monstruos.







EL LANZAMIENTO DEL MES

Monster Hunter X

Los japoneses se lanzan en masa a la caza otra vez.

Japón se pone patas arriba cada vez que sale un nuevo Monster Hunter, y esta entrega ha repetido el éxito una vez más. Ha conseguido vender un millón y medio de unidades en sus dos primeros días, y eso sin contar las que se han vendido a través de la eShop (que parece que también han sido muchas, ya que las ediciones físicas han volado de las tiendas). Esta entrega perfecciona aún más la experiencia de juego que tanto nos gustó en Monster Hunter 4 Ultimate, e incorpora importantes novedades: nuevos ataques especiales, estilos de combate, monstruos de todo tipo que debutan y mucho más. Las batallas ahora resultan más espectaculares y variadas: vuelven los catorce tipos de arma ya conocidos, y aunque no hay ninguno nuevo sí tenemos nuevas formas de darles uso. Además, hay un modo de juego en el que controlamos directamente a los Felyne e incluso podemos pelear contra los monstruos usando directamente a estas emblemáticas criaturas de la saga. Aún no está confirmado para Europa, pero esperamos verlo en 2016.



Lanzamiento en Japón:
28 de noviembre


30 nuevas canciones
LA VOZ
Vol. 3
¡Vive la experiencia en tu propia casa!
cantando 30 grandes éxitos de Alejandro Sanz, Ricky Martin, Malú, Edurne, Auryn, Melendi, Maldita Nerea, Antonio Orozco, Nicky Jam... ¡y muchos más!
100% Wii U JUEGO COMPATIBLE
INCLUYE 2 MICRÓFONOS
INCLUYE 2 MICRÓFONOS
YA A LA VENTA
12
www.pegi.info
PS3
PlayStation 3
Wii
talpa
MEDIASETespaña.
BAD LanD DEVELOPMENT STUDIOS
BAD LanD GAMES

Hemos hecho nuestra propia lista con los '50 principales'

LOS 50 MEJORES REGALOS DE LA NAVIDAD

¡Seleccionados por nuestros expertos!

La Navidad es una época nintendera, el momento en el que muchos jugones se hacen con sus juegos y consolas más deseados. Aquí tienes las mejores sugerencias para tu carta a los Reyes Magos.



Wii U Premium 32 GB + Super Mario Maker

➲Wii U ➲+3 ➲309,99 €

EL GENIAL SUPER MARIO MAKER, en su versión de disco, acompaña a una consola Wii U Premium... y, además, se incluyen el Libro de Arte con ejemplos de niveles y el amiibo Mario pixelado de colores clásicos de la colección 30º Aniversario Super Mario Bros. Un pack para los fans del fontanero que aún no tienen una Nintendo Wii U.



Wii U Premium 32 GB + Xenoblade Chronicles X

➲Wii U ➲+12 ➲299,95 €

MUCHOS FANS DEL ROL están pensado en comprar una Wii U para disfrutar de Xenoblade Chronicles X. Pues Nintendo se lo pone fácil con un pack que incluye la versión Premium de la consola y el juego en formato disco.

New Nintendo 3DS + New Style Boutique 2

➲3DS ➲+7 ➲209,99 €

SI QUIERES IR A LA MODA necesitas esta edición de New Nintendo 3DS con carcasas intercambiables exclusivas de New Style Boutique 2, y este excepcional simulador de moda preinstalado en la memoria de la consola.



New Nintendo 3DS + Pokémon Zafiro Alfa

➲3DS ➲+7 ➲209,99 €

UNA NEW NINTENDO 3DS con cubiertas intercambiables exclusivas de Pokémon y el juego Pokémon Zafiro Alfa presintalado. No existe un pack similar con la otra versión del juego, Pokémon Rubí Omega.



New Nintendo 3DS + Dragon Ball Z Extreme Butoden

➲3DS ➲+12 ➲209,95 €

CONSOLA NEGRA con cubiertas intercambiables exclusivas de Dragon Ball Z Extreme Butoden y el juego preinstalado. Se incluye código de descarga del juego de SNES Dragon Ball Z Super Butoden 2.





Wii U Premium 32 GB + Mario Kart 7 + Splatoon

➲Wii U ➲+7 ➲304,99 €

DOS DE LOS JUEGOS ONLINE más potentes de la historia, en un solo pack con la versión Premium de Wii U. Mario Kart 8 viene preinstalado y de Splatoon se incluye el código de descarga. Olvídate del mundo una temporada.

Packs Nintendo 2DS + éxitos de 3DS

➲2DS ➲+7 ➲99,95 €

LA PEQUEÑA DE LA FAMILIA 3DS está disponible a un precio genial en packs con algunos de los juegos más exitosos de la consola: Tomodachi Life, Animal Crossing New Leaf, New Super Mario Bros. 2 y Mario Kart 7. ¡Qué difícil elección!









Packs de New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL + Animal Crossing Happy Home Designer

➲3DS ➲+7 ➲ **New Nintendo 3DS: 199,95 €; New Nintendo 3DS XL: 229,95**

ANIMAL CROSSING HAPPY HOME DESIGNER ha sido el gran éxito de la temporada otoñal de 3DS. Si aún no lo tienes, puedes hacerte con él preinstalado en uno de los dos packs con la versión de New Nintendo 3DS que prefieras: la normal, con cubiertas intercambiables exclusivas del juego, o la XL, con su decoración propia de Animal Crossing HHD.







Juegos de rol y aventuras

Uno de los géneros preferidos por los nintenderos

MAGIA, CIENCIA FICCIÓN, TERROR... las aventuras que nos han enamorado este año.



Little Battlers Experience

3DS +7 39,95 €

DE LOS CREADORES DE INAZUMA ELEVEN llega otra aventura de rol épica. Crea y mejora tu robot LBX con más de 4.000 piezas distintas y disputa los torneos más emocionantes, además de detener a la organización que quiere usar los LBX para el mal. Con batallas multijugador en red local.

LEGO Jurassic World

Wii U +7 49,95 €

RECORRE CON LIBERTAD las islas Sorna y Nublar en un juego que reproduce las 4 pelis de la serie con el añadido del humor LEGO. Puzles, saltos, acción y aventura en un juego en el que no solo controlas a los protagonistas humanos, sino también a todos los dinosaurios.





Pokémon Rubí Omega Zafiro Alfa

3DS +7 44,95 €

LAS DOS VERSIONES de la mayor aventura Pokémon están disponibles en esta edición sencilla o en una edición especial con Pokéball y póster solo cinco euros más cara. Hazte con los 719 pokémon descubiertos hasta la fecha.



Mario & Luigi Paper Jam Bros.

3DS +3 39,95€

MARIO CONOCE A MARIO DE PAPEL en el juego de rol más loco de 3DS. Dos versiones de Reino Champiñón colisionan en un juego único. Este mes llevamos su análisis, así que léelo para descubrir por qué es tan divertido.







Project Zero Maiden of Black Water

Wii U +18 59,95 €

CUIDADO: ES EL JUEGO MÁS ATERRADOR DEL MUNDO. Tres personajes jugables exploran el misterioso monte Hikami... y se enfrentan a los espectros que lo habitan. Su arma para vencerlos: el GamePad, que se convierte en la cámara de fotos con la que exorcizar fantasmas. El juego no se ha traducido, los textos están en inglés.





Shovel Knight

Wii U/3DS +7 24,95 €

UN JUEGO REALMENTE SORPRENDENTE: conviértete en Shovel Knight para vivir una aventura de acción y plataformas en un mundo medieval de espada y brujería. Con gráficos y desarrollo inspirados en los mejores juegos de plataformas de NES, estamos ante un clásico instantáneo.



The Legend of Zelda Tri Force Heroes

3DS +7 39,95 €

EL ZELDA MÁS ESPECIAL puedes jugarlo en solitario o disfrutar de su "tri-unfal" modo para tres jugadores en red local y online. Explora mazmorras con amigos o con jugadores de todo el mundo, resuelve los puzles más ingeniosos y consigue las vestimentas que dotan a los Links de diferentes habilidades.

Hora de Aventuras Finn Y Jake, Investigadores

Wii U / 3DS +7 39,95 € (Wii U), 35,95 € (3DS)

SI OCURREN HECHOS EXTRAÑOS en el Reino de Ooo, ¿a quién vas a llamar? A los mejores detectives, claro... ¡Finn y Jake! Nuestros héroes protagonizan una aventura gráfica clásica, en la que exploran, interrogan y usan objetos. Piensa con lógica... ¡o sin ella, que esto es Ooo!







Inazuma Eleven Go! Chrono Stones Llamarada y Trueno

3DS +12 39,95€

LA ENTREGA MÁS ÉPICA DE LA SERIE DE ROL Y FÚTBOL que ha revolucionado el mundo de los videojuegos. Arion Sherwind descubre que el fútbol ha sido borrado de la historia por la misteriosa organización El Dorado, y emprende un viaje por diferentes épocas para reunir a los mejores jugadores y recuperar el deporte que ama. Tiene más de 1500 jugadores para fichar, novedades como las transformaciones Maximax y los partidos multijugador en red local.







Xenoblade Chronicles X

Wii U +12 59,95 €

¿EL JUEGO DE ROL más grande de la historia? Este mismo número puedes leer el análisis de Xenoblade Chronicles X y descubrir por qué estamos ante una aventura de ciencia ficción totalmente imprescindible y que marcará un hito en Wii U.



Skylanders SuperChargers Racing

3DS +7 59,99 €

LAS VERSIONES DE 3DS Y WII del Skylanders de este año son un juego de carreras e incluyen la figura de Bowser. Y recuerda que la de Wii U es una aventura de acción con la figura de Donkey en el starter pack.

Bayonetta 2

Wii U +16 47,95 €

LA BRUJA BAYONETTA se enfrenta a ángeles y demonios en el beat'em up más espectacular, profundo, sofisticado y elegante que existe. Una obra maestra de los juegos de acción exclusiva de Wii U, que además consagra a su protagonista como un icono del mundo de los videojuegos.

Héroes valientes y poderosos luchan por salvar sus mundos

Juegos de acción

DE SMASH BROS. A BAYONETTA, la oferta de juegos de acción es enorme.

Super Smash Bros.

Wii/3DS +12

59,95 € (Wii U), 44,95 € (3DS)

EL JUEGO DE LUCHA DEFINITIVO: libra combates de hasta 4 jugadores (8 en la versión Wii U), en modo local u online, manejando a los mayores héroes de la historia de los videojuegos. Un sueño hecho realidad.

Disney Infinity 3.0

Wii U +7 59,95€

ESTE STARTER PACK de lo más económico, con el play set Twilight of the Republic y las figuras de Anakin y Ahsoka, te permite iniciarte en un universo enorme, que puedes ir ampliando poco a poco... o construir tú mismo con el modo Toy Box 3.0.

Devil's Third

Wii U +18 59,95 €

EL JUEGO MÁS SALVAJE DE NINTENDO WII U lo protagoniza Iván, un ex-agente soviético que ha de cazar a sus antiguos compañeros, ahora terroristas. Todo, en un festival de acción con armas blancas y de fuego. Tiene un gran multijugador, es solo para adultos (es muy sangriento) y está en inglés.

Dragon Ball Z Extreme Butoden

3DS +12 49,95 €

LA SAGA DRAGON BALL vuelve a Nintendo con un juego de lucha 2D espectácular: 25 personajes jugables y otros 90 que podemos seleccionar como ayudantes, en batallas de equipos 3 vs. 3 con relevos. Gran variedad de modos en un juego al que solo le falla la falta el online, aunque sí ofrece batallas 1 vs. 1 en red local.





Rodea The Sky Soldier

Wii U/3DS +7 59,95 € (Wii U), 39,95 (3DS)

LA ÚLTIMA OBRA DEL CREADOR DE SONIC, Yuji Naka, llega en exclusiva a las consolas de Nintendo. Conviértete en Rodea, el androide volador que protege al reino de Garuda de las fuerzas mecánicas del tiránico imperio Naga.



Splatoon

Wii U +7 39,95 €

LA GRAN SORPRESA DEL AÑO: un juego de disparos multijugador como solo Nintendo puede hacerlo: no gana el que más mata, sino el que más pinta, en concreto el equipo que pinta más superficie del escenario. Con una variedad enorme de armas y modos (que aumentan gratuitamente) es el gran juego online de 2016.



Hyrule Warriors

Wii U +12 47,95€

EXPERIMENTA EL UNIVERSO ZELDA de una manera nueva: elige entre sus principales personajes y sumérgete en batallas en las que te enfrentas a cientos de enemigos, tú solo o junto a un amigo en modo cooperativo a pantalla partida.

Juegos de plataformas

NINTENDO DOMINA el género con dos juegos muy distintos e igualmente geniales. Imprescindibles para todo usuario de Wii U.

Mario y Yoshi siguen siendo los jefes del género







Yoshi's Woolly World

Wii U +3 47,95 €

EL DINO MÁS AMADO DE NINTENDO vuelve en el juego de plataformas más bonito jamás creado: ayuda a los Yoshis de lana a recorrer niveles hechos de tela y con el desarrollo más imaginativo y lleno de sorpresas. Llama a un amigo: disfrutarás a dobles de este maravilla.

Super Mario Maker

Wii U +3 47,95 €

MARIO CELEBRA SU 30º ANIVERSARIO con un juego de plataformas revolucionario: juega niveles clásicos de Mario, crea los tuyos propios y bájate los de jugadores de todo el mundo. Un título que, desde su salida en septiembre, se ha convertido en un fenómeno mundial. Ya tienes millones de niveles para descargar gratuitamente.





Juegos deportivos

MARIO ES EL REY de los deportes: disciplina que toca, disciplina que convierte en la más divertida del momento.

La competición tiene otro sabor en las consolas Nintendo



Mario Tennis Ultra Smash

Wii U +3 47,95 €

MARIO Y SUS AMIGOS (y enemigos) vuelven a saltar a la pista con un juego de tenis que añade a un desarrollo realista toques de fantasía, como los mega champiñones que te hacen... ¡gigante! Un título que lo da todo en el multijugador: permite partidos a dobles en red local u online inolvidables.



Mario Kart 8

Wii U +3 59,95 €

¿TODAVÍA NO TIENES el mayor éxito de la historia de Wii U? El mejor juego del carreras del mundo tiene karts y motos capaces de correr por paredes y techos. Su multijugador local y online es simplemente épico, y viene de serie con 32 circuitos increíbles.

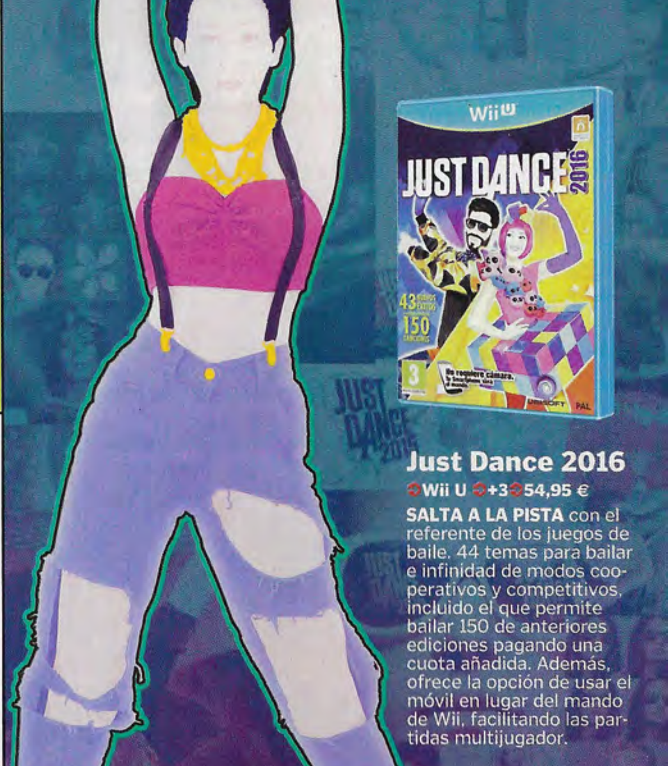




Animal Crossing amiibo Festival

Wii U +3 59,90 €

EL JUEGO DE TABLERO DE ANIMAL CROSSING ha llegado a Wii U. Y tus fichas para jugar son las figuras amiibo: el juego incluye la de Canela y Andrés, pero permite partidas para hasta cuatro jugadores con figuras que se venden por separado.



Just Dance 2016

Wii U +3 54,95 €

SALTA A LA PISTA con el referente de los juegos de baile. 44 temas para bailar e infinidad de modos cooperativos y competitivos, incluido el que permite bailar 150 de anteriores ediciones pagando una cuota añadida. Además, ofrece la opción de usar el móvil en lugar del mando de Wii, facilitando las partidas multijugador.



Juegos sociales

JUEGA, CANTA, BAILA O INTERCAMBIA contenido. Con estos videojuegos, vas a hacer amigos.







Mario Party 10

Wii U +7 49,90 €

MARIO PROTAGONIZA UN NUEVO JUEGO DE TABLERO lleno de sorpresas, como el modo en el que un jugador se convierte en Bowser para perseguir al resto o los tableros desbloqueables con figuras amiibo. Puedes comprarlo en edición sencilla por 39,90 €, o esta edición con el amiibo de Mario.



LA VOZ VOL. 3

Wii +12 59,90 €

EL PROGRAMA DE LOS 'COACHES' sigue siendo un éxito en la clásica Wii: 30 hits de Alejandro Sanz, Edurne, Malú, Melendi... Con una gran cantidad de modos y multijugador para hasta 8 cantantes, puedes comprar esta edición con micros u otra solo con el juego por 39,90 €.

New Style Boutique 2 ¡Marca Tendencias!

3DS +3 39,90 €

EL MUNDO DE LA MODA jamás había estado tan bien representado en un videojuego: dirige tu boutique, crea tu firma de moda, diseña, maquilla, peina, desfila... Es el juego de moda definitivo.



Guitar Hero Live

Wii U +12 109,90 €

VUELVE EL JUEGO MUSICAL más famoso: con una nueva guitarra que permite tocar de manera más realista y 40 canciones en el disco, más 200 jugables en streaming, la diversión es segura.



Animal Crossing Happy Home Designer

3DS +3 39,90 €

EL GRAN ÉXITO de la temporada en 3DS. Vuelve al pueblo de Animal Crossing para decorar los hogares de todos sus habitantes. Tu libertad para diseñar será total, y luego puedes invitar a jugadores de todo el mundo a que visiten tus creaciones.



Nintendo Select

SEIS DE LOS MEJORES JUEGOS de 3DS han sido reeditandos a un precio genial.




Mario Party Island Tour

➲3DS ➲+3 ➲19,90 €

LA FIESTA MULTIJUGADOR DE MARIO también se juega en 3DS. Gracias a su modo multijugador en red local, que permite partidas a cuatro en modo Descarga (es decir, con un solo juego), podrás disfrutar en cualquier parte de sus 80 minijuegos y de 7 tableros completamente distintos y sorprendentes.



Mario Tennis Open

➲3DS ➲+3 ➲19,95 €

EN SU VERSIÓN PORTÁTIL, los partidos de tenis con Mario y sus amigos son insuperables. Un juego profundo que incluye muchos torneos, minijuegos y partidos multijugador en red local y online. Además, puedes jugar con tu Mii y personalizarle con equipo que mejora sus habilidades. ¿El mejor juego de tenis del mercado?

Nintendogs + Cats

➲3DS ➲+3 ➲19,95 €

EL SIMULADOR DE MASCOTAS más famoso: elige entre tres ediciones (bulldog francés, toy poodle y golden retriever) y cría a tus propias mascotas: juega con ellos, edúcalos, entrénalos y sácalos a pasear para que se encuentren con otros cachorros vía StreetPass. ¿Te hemos dicho ya que también puedes tener gatos?



Starfox 64

➲3DS ➲+7 ➲19,95 €

EL REMAKE DEL CLÁSICO DE N64 se convierte por derecho propio en uno de los mejores juegos de acción espacial de la historia. Ponte a los mandos del caza Arwing (y de otros vehículos como el tanque Landmaster y un submarino), para pelear en los planetas del sistema Lylat y en pleno espacio exterior contra las fuerzas del tiránico simio Andross.



Yoshi's New Island

➲3DS ➲+3 ➲19,95 €

CON SU ESTÉTICA DE DIBUJO A MANO, este es el juego de plataformas más bonito de 3DS. Una aventura 2D en la que Yoshi vuelve a cuidar de Mario bebé y a explorar imaginativos mundos plataformeros. Eso sí, esta vez se enfrenta a enemigos gigantes... ¡a los que se puede zampar para convertirlos en huevos tamaño XXL!



Zelda A Link Between Worlds

➲3DS ➲+7 ➲19,95 €

FUE EL PRIMER ZELDA diseñado específicamente para 3DS, y sigue siendo una de las mejores aventuras de la consola. 100 años después de los hechos de A Link to the Past, la oscuridad vuelve a acechar Hyrule y un nuevo Link con la capacidad del convertirse en dibujo viajará a otra dimensión para acabar con el mal.



Serie Yoshi's Woolly World

➲16,95 € cada Yoshi's normal
➲39,95 € Mega Yoshi

ESTOS AMIIBO SON MUY ESPECIALES: ¡Está hechos de lana, como los Yoshis de Yoshi's Wolly World. Eso sí, se comportan como cualquier amiibo normal, y por lo tanto son compatibles con los mismos juegos que las otras figuras del dinosaurio de Nintendo.





Serie Shovel Knight

➲14,95 €

ESTA SERIE SOLO TIENE UNA FIGURA, al menos por el momento, y tiene el honor de ser el primer amiibo que no ha sido fabricado por Nintendo, sino por los propios creadores del juego, Yatch Club Games. En Wii U, permite que un segundo jugador se una a la aventura para superarla en cooperativo, y además puedes personalizar a tu héroe con nuevas reliquias y habilidades.





Serie Splatoon

➲12,95 € cada figura

LOS ALUCINANTES AMIIBO DE SPLATOON permiten desbloquear en el juego minijuegos retro realmente divertidos protagonizados por calamares pixelados. Aunque en un primer momento el calamar solo se podía comprar en pack con el juego, ya es posible hacerse con él individualmente.



Serie Super Smash Bros.

➲12,95 € cada figura

FUE LA PRIMERA SERIE, y es con gran diferencia la más extensa. Está formada ya por 49 figuras, y se espera que crezca hasta superar las 50, como el plantel de luchadores del juego. En SSB, se comportan como luchadores virtuales a los que entrenar.



Serie Super Mario Bros.

➲12,95 € cada figura

ESTA SERIE SE COMPONE DE SEIS FIGURAS que se lanzaron coincidiendo con la llegada de Mario Party 10. A efectos jugables, son exactamente iguales que las figuras de estos personajes de la serie Super Smash Bros., y por lo tanto pueden usarse en una enorme cantidad de juegos para Wii U y 3DS.

Colecciones amiibo

Y recuerda: cada amiibo se puede usar en muchos juegos

LAS FIGURAS DE NINTENDO están de moda. Echa un vistazo a las colecciones ya disponibles.





Tarjetas amiibo: Animal Crossing, series 1 y 2

➲9,95 € el álbum + un sobre con tres tarjetas; 3,95 € cada sobre con tres tarjetas

CON LOS NUEVOS ANIMAL CROSSING han llegado las dos primeras series de tarjetas amiibo, dedicadas a los personajes de los juegos. En cada sobre vienen tres, y sirven para decorar casas en Animal Crossing Happy Home Designer y desbloquear minijuegos en amiibo Festival.

Serie 30 Aniversario Super Mario Bros.

➲12,95 € cada figura

ESTOS DOS AMIIBO de Mario pixelado se han convertido en piezas de coleccionista: el de colores clásicos es difícil de encontrar por separado, pero aún está disponible en la edición especial del juego y en el pack que incluye Wii U y Super Mario Maker. El de colores modernos (azul y rojo) se vende por separado y aún puedes comprarlo.



















Serie Animal Crossing

➲12,95 € cada figura

ESTA SERIE SE COMPONE DE 8 FIGURAS (por el momento): estas que ves de Totakeke, Tom Nook, Al, Paca, Nuria y Pili, más las de Canela y Candrés. Todas se venden individualmente, pero además las de Canela y Candrés están incluidas en el pack de Animal Crossing amiibo Festival para Wii U, y existe un pack de tres con las figuras de Al, Paca y Totakeke.



11 juegazos #masmadera3DS

Nintendo 3DS tiene el mejor catálogo del mercado pero, aunque parezca imposible, 2016 va a ser su mejor año. He aquí sus futuros "cracks".

Yo-Kai Watch **Final Fantasy Explorers** Hyrule Warriors Legends Pokémon Mundo Megamisterioso





Yo-Kai Watch es un juego de rol y coleccionismo puro: exploramos, hablamos con otros personajes y coleccionamos Yo-Kai que mejoran con su experiencia en combate.

Yo-Kai Watch

Se acerca la hora de los espíritus burlones.

- LEVEL-5
- ROL
- 2016

Seguramente ya sabes que los juegos de Yo-Kai Watch son actualmente el mayor fenómeno superventas en Japón, y que **su primera entrega** llega aquí en 2016. Una obra de la compañía de **Inazuma Eleven** que además guarda similitudes con **Pokémon** pero, al mismo tiempo, tiene mucha personalidad propia

Todo comienza un día en el que el joven **Nate** (este es su nombre en inglés, aún no sabemos si se mantendrá en la versión en castellano) se encuentra con **un Yo-Kai** llamado Whisper (de nuevo nombre inglés). Nate descubre así que **los Yo-Kai son espectros** de muy diferentes formas (pueden parecer fantasmas, o animales fantásticos, o incluso monstruos de gran tamaño) que son invisibles para los humanos, pero que nos afectan con sus travesuras. Whisper entregará a Nate **el Yo-Kai Watch**, un reloj especial que le permite detectar Yo-Kai. Y desde ese momento nos tocará explorar el gran escenario del juego, **la ciudad de Springdale**, rastreando con nuestro reloj los escenarios para detectar Yo-Kai, reclutarlos y formar un equipo con el que enfrentarnos a los espectros malvados.

En las batallas por turnos seleccinaremos a **seis de nuestros Yo-kai** y tres entrarán en combate, quedando los otros tres colocados en una ruleta en la pantalla táctil; haciéndola girar, daremos el relevo a los combatientes titulares. Pero esto es solo la punta del iceberg: preparaos para **fusiones** de Yo-Kai, **evoluciones** y muchas más sorpresas en el que puede convertirse en uno de vuestros juegos favoritos. ●

PREPÁRATE PARA CONOCER, Y COLECCIONAR, A MÁS DE 200 ESPECTROS

El atractivo diseño de los Yo-Kai será sin duda uno de los puntos fuertes del juego. Los hay de todas las formas y colores, terribles o simpáticos.





Explorers recuperará enemigos, armas y personajes clásicos de los más míticos Final Fantasy.

Final Fantasy
Explorers

Por fin, la fantasía que estábamos esperando.

- SQUARE ENIX
- ROL
- 29 DE ENERO

Ha tardado, pero va a ser un debut espectacular. **El primer Final Fantasy de 3DS** nos convertirá en buscadores de Cristales, explorando una gigantesca isla y librando combates en tiempo real, en solitario o con **otros tres jugadores en modo local u online**. La personalización de nuestro héroe será clave: habrá disponibles más de 20 trabajos, cada uno con un conjunto de habilidades especiales propio. Y los más fans de la saga van a flipar: no solo nos las veremos con monstruos clásicos de la serie, sino que podremos jugar con algunos de **sus héroes más representativos**, como Cloud (FFVII) o Yuna (FFX). La edición europea vendrá de serie con todo el contenido adicional previamente publicado en Japón. Y habrá edición coleccionista con un libro de ilustraciones, un CD con 20 temas, una funda para Nintendo 3DS y misiones nuevas y exclusivas que desbloquearán **armas legendarias** de Final Fantasy.

Hyrule Warriors
Legends

El mundo de Zelda, en guerra.

- KOEI TECMO ▪ ACCIÓN ▪ 25 DE MARZO

Uno de los grandes juegos de acción de Wii U llegará a 3DS sin perder ni un ápice de calidad, es más, incluso ganando en contenido. Hyrule sufre la amenaza de **la hechicera Cya**, y héroes como Link, Zelda o Impa unirán sus fuerzas en batallas que se desarrollarán en grandes escenarios abiertos, y en las que nos las veremos a golpes contra **cientos de enemigos**. La versión de 3DS añade nuevos personajes como **Tetra, Toon Link** y el **Rey de Hyrule** de The Wind Waker, **Skull Kid** de Majora's Mask y, atención, una nueva heroína que va a causar sensación: se llama **Linkle**, es una joven que vive en una pequeña aldea llena de cucos, y desarrolla un ágil estilo de combate basado en el uso de sus dos ballestas. También habrá edición especial limitada, que en este caso incluirá **un reloj-brújula** como el que lleva Linkle colgado del cuello.

NINTENDO 3DS VA A DEMOSTRAR SU PODER RECREANDO LAS BATALLAS CON CIENTOS DE ENEMIGOS QUE YA TRIUNFARON EN WII U



El estilo de juego será sencillo pero con muchas posibilidades: con un par de botones haremos combos espectaculares, y cada personaje tendrá su estilo de lucha propio.



The Wind Waker y Majora's Mask, que no tuvieron representación jugable en Wii U, prestarán algunos de sus personajes a la versión de 3DS.

Los contenidos descargables de la edición de Wii U estarán de serie en este Legends. Prepárate para multitud de personajes y modos.

¡Esta es Linkle! Es un nuevo personaje que usa sus dos ballestas para combatir. Te recuerda a Link, ¿verdad? Nos da la impresión de que ha nacido una estrella...



Pokémon
Mundo Mega Misterioso

■ NINTENDO ■ ROL ■ 19 DE FEBRERO

Conviérte en uno de los 20 Pokémon disponibles, recorre mazmorras que cambian cada vez que las visitas y vive pokécombates por turnos. Una aventura para exploradores en la que te toparás con todos los Pokémon conocidos.



Pokémon
Picross

■ NINTENDO ■ PUZLE ■ DICIEMBRE

Al cierre de nuestra revista aún no estaba disponible, pero es probable que ya puedas descargar de la eShop este interesantísimo juego de puzles con ambientación Pokémon que puedes probar de manera gratuita.



Mega Man
Legacy Collection

■ CAPCOM ■ ACCIÓN ■ 23 DE FEBRERO

Una súper colección con reproducciones fieles de los seis primeros Mega Man para NES, que además ofrecerá nuevas maneras de experimentar estos clásicos con los niveles remezclados. También tendrá un museo con las piezas de arte de los originales.



Bravely Second mantendrá todas las virtudes del original, como su increíble estética o el sistema de personalización de los héroes según sus profesiones.



Bravely Second
End Layer

El regreso de uno de los clásicos de 3DS.

- SQUARE ENIX
- ROL
- PRIMER TRIMESTRE DE 2016

Parece que no va a llegar nunca, pero tranquilos: ya está cerca la secuela de uno de los mejores juegos de rol de Nintendo 3DS, un título que se desarrolla dos años y medio después de los hechos de la primera entrega. **Agnès** ha sido secuestrada por el misterioso Emperador Oblivion, y un nuevo grupo de héroes se reune para rescatarla: el joven **Yew**, la misteriosa mujer proveniente de la Luna **Magnolia Arch**, el espadachín **Yew Geneolgia** y la líder de la guardia imperial **Edea Lee**. Con ellos nos enfrentaremos a un grandioso juego de rol que volverá a mezclar gráficos 3D con algunos **escenarios predibujados** de gran belleza. Se mantendrán también el profundo sistema de combate y la elección de la profesión de nuestros personajes. Y, si eres muy fan, atención: habrá una **edición de coleccionista** que incluirá un CD con la banda sonora original, una figurita de Agnès y un libro de ilustraciones.

Fire Emblem
Fates

Las tres caras de una guerra.

- INTELLIGENT SYSTEMS
- ESTRATEGIA
- 2016

El primer Fire Emblem de 3DS es, sin duda, uno de los mejores juegos de la consola, así que la expectación por este título es total. Llegará en dos ediciones, **Fire Emblem Fates: Estirpe** y **Fire Emblem Fates: Conquista**, que contarán la misma historia desde el punto de vista de uno de los dos bandos enfrentados en la guerra. Si compras uno de los juegos, la otra edición estará disponible en la eShop a precio reducido. Y habrá una tercera versión descargable, **Fire Emblem Fates: Revelación**, que desvelará secretos sobre la historia y nuevos puntos de vista que, quizá, nos hagan entender la historia de otra manera. Nintendo también comercializará **una edición especial** con los tres juegos y un libro de ilustraciones. Todo, para que disfrutes a tope de un juego que promete rol y estrategia con una calidad como solo Intelligent Systems puede ofrecerte.

NUESTRAS DECISIONES SERÁN MÁS IMPORTANTES QUE NUNCA, Y ALTERARÁN SUSTANCIALMENTE EL DESARROLLO Y LA TRAMA



Aunque el campo de batalla se mostrará como un tablero, al atacar veremos la acción en una escena 3D que mostrará los resultados de la lucha.

An especially dangerous weapon.

El corazón del juego volverá a ser la estrategia por turnos, y de una increíble profundidad. Cada héroe tendrá armas y habilidades que le harán único.

El nivel de las escenas de anime te va a dejar sin habla: serán dignas de la mejor película de animación.

Hoshido y Nohr serán los dos bandos enfrentados, el primero de estética nipona y el segundo, europea.



Dragon Quest VII

Fragmentos de un mundo olvidado

■ SQUARE ENIX ■ ROL ■ 2016

Remake total del clásico de SNE, renovado con gráficos 3D. Es uno de los juegos más largos, sino el más largo, de la serie Dragon Quest. Vastos continentes por explorar en una aventura de rol con combates por turnos.



Dragon Quest VIII

El periplo del Rey Maldito

■ SQUARE ENIX ■ ROL ■ 2016

Y del VII pasamos al VIII. DQ VIII es una inmensa aventura 3D que muchos consideran la mejor entrega de la saga. Un grupo de héroes inolvidables tendrá que revertir la maldición que ha convertido a la familia real en animales.



SteamWorld

Heist

■ IMAGE & FORM ■ AVENTURA ■ DICIEMBRE

Volvemos al universo de SteamWorld Dig, esta vez convertidos es el explorador galáctico Capitán Piper para librar curiosos tiroteos por turnos y muy estratégicos. También está a punto de llegar a la eShop de 3DS, ¡no dejes de pasarte por ella por si acaso!



EL DESPERTAR DE LA FUERZA:
Así es la película que jugaremos en Disney Infinity 3.0

"Star Wars Episodio VII El Despertar de la Fuerza" llega a los cines el 18 de diciembre, y desde ese día podremos jugar el nuevo play set de Disney Infinity que recrea la película. Esta es la historia que marcará el destino de la galaxia en los cines y en Wii U.





El play set de "El Despertar de la Fuerza" para Disney Infinity 3.0 seguirá los hechos de la película, pero su desarrollo aún se mantiene en el más estricto de los secretos.



Los nuevos stormtrooper, los sables de luz y localizaciones como el planeta Jakku estarán en una aventura que llegará a la vez que la peli. Recuerda: para jugarla, debes tener el starter pack de Disney Infinity 3.0.



El play set incluirá las figuras de Rey y Finn. Por separado se venderán las de Poe Dameron y Kylo Ren. Te meterás en la piel de los héroes... y del villano.

LUCASFILMS
PELÍCULA
AVENTURAS

Primera conmoción: tras la caída del Imperio al final de "El Retorno de Jedi", la paz no llegó a la galaxia: de las cezinas del Imperio surgió **la Primera Orden**, una fuerza tiránica de enorme potencia militar. Y para enfrentarse a ella nació **la Resistencia**, heredera de la lucha por la libertad de la Alianza Rebelde, así como de su tecnología. En medio de este marco, tres nuevos personajes, **Rey, Finn y Poe**, se verán arrastrados a un viaje en busca de la verdad sobre los legendarios Jedis, mientras un terrible villano, **Kylo Ren**, les pisa los talones.

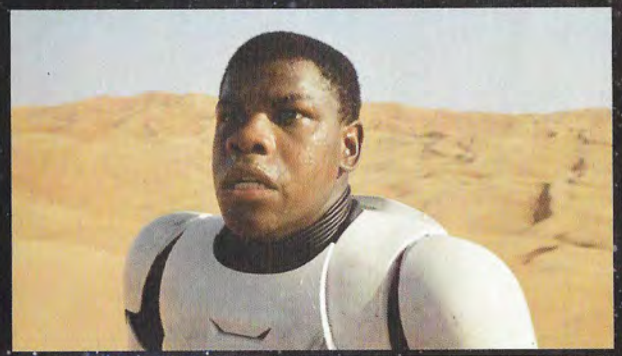
La galaxia te necesita

Este es el argumento de "El Despertar de la Fuerza", tanto en los cines como en el play set de Disney Infinity que jugaremos en Wii U. Tras "El Retorno del Jedi" los Jedi y la Fuerza se han convertido en una leyenda de la que muchos dudan. **"El Despertar de la Fuerza"** es el comienzo de una nueva era en el Universo Star Wars, donde nuevos héroes tendrán que buscar a los antiguos para, juntos, descubrir qué pasó con personajes legendarios como Luke Skywalker. En una galaxia sin la luz de la Fuerza, ¿podrán estos héroes ofrecernos **una nueva esperanza**? La respuesta, el día 18 de diciembre.



Personajes

Han Solo, Luke, Leia, Darth Vader... una estirpe de héroes y villanos míticos que ahora se ampliará con los protagonistas de "El Despertar de la Fuerza". Personajes destinados a ser leyendas.





Tras una batalla contra la Resistencia, Finn se estrella en Jakku. Y su vida cambia

Finn

Uno de los héroes de la película será... un stormtrooper: Finn lucha en el ejército de la Primera Orden, tras toda una vida entrenado con el único objetivo de servir a sus líderes. Cuando se estrella en el planeta Jakku, todo cambia para él: por primera vez está libre de la garra de la Primera Orden, y conocer a la joven Rey le convencerá de la necesidad de unirse a la Resistencia. Un dato: al final del tráiler de la peli le vemos blandiendo contra Kylo Ren el que parece ser el antiguo sable láser azul de Luke Skywalker.

Poe Dameron



La Resistencia sigue contando con el cuerpo de pilotos de X-Wing que fue decisivo en el triunfo de la Alianza Rebelde contra el Imperio. Uno de estos pilotos es Poe Dameron, quien pilota la versión más moderna del X-Wing, el Incom T-70. En concreto, Poe es conocido como el Líder Negro, ya que el X-Wing que pilota y con el que lidera a su escuadrón tiene el casco de color oscuro. Su relación con Finn y Rey aún es desconocida, pero tendrán en él un aliado... y Kylo Ren, a uno de sus más peligrosos enemigos.

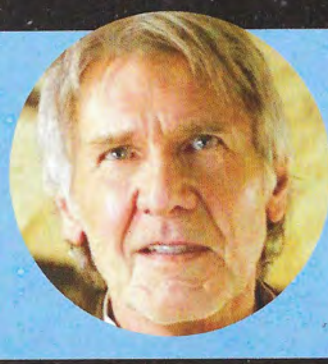




En "El Despertar de la Fuerza" esperamos alucinantes batallas de naves, y tened por seguro que Poe tendrá mucho que decir al respecto.

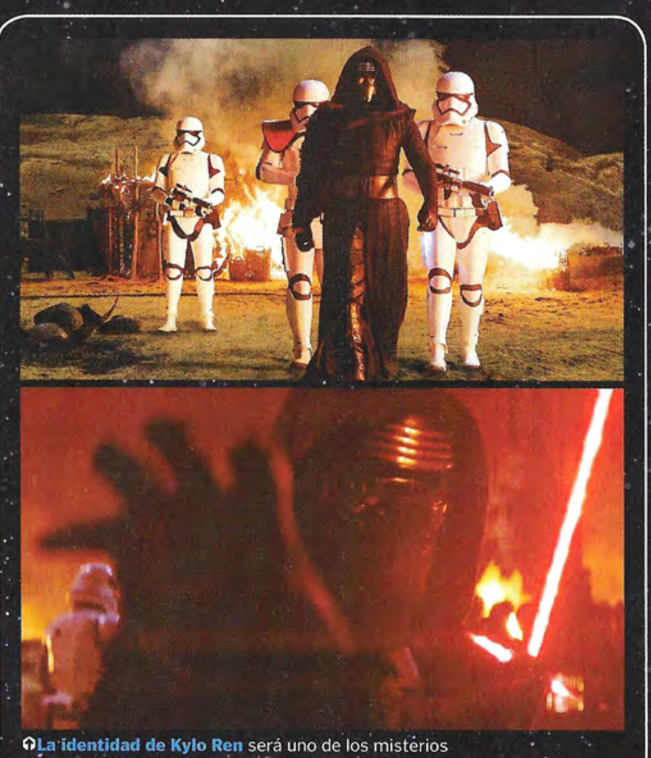
Nombres míticos

Uno de los grandes atractivos de "El Despertar de la Fuerza" es reencontrarnos con los personajes de la trilogía original. Aunque el paradero de algunos de ellos, como Luke Skywalker, es un misterio, ya sabemos que algunos de los principales héroes tendrán un papel estelar en la nueva película.



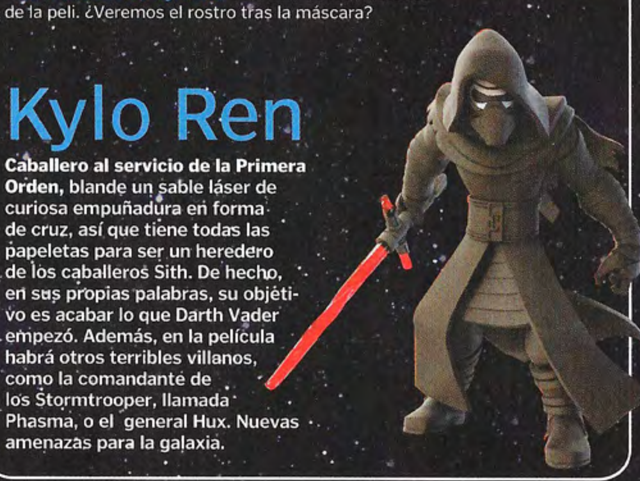
Han Solo: el mítico contrabandista reconvertido en gran héroe de la Alianza Rebelde será el encargado de revelar a los protagonistas que la leyenda de los Jedi es real.





La identidad de Kylo Ren será uno de los misterios de la peli. ¿Veremos el rostro tras la máscara?

Kylo Ren



Caballero al servicio de la Primera Orden, blande un sable láser de curiosa empuñadura en forma de cruz, así que tiene todas las papeletas para ser un heredero de los caballeros Sith. De hecho, en sus propias palabras, su objetivo es acabar lo que Darth Vader empezó. Además, en la película habrá otros terribles villanos, como la comandante de los Stormtrooper, llamada Phasma, o el general Hux. Nuevas amenazas para la galaxia.

Rey

En el tráiler le preguntan quién es, y ella responde, "nadie". Es la mejor manera de definir a una joven del desértico planeta Jakku que vive de recuperar y vender piezas de tecnología, y cuyo logro ha sido sobrevivir en un entorno terrible y hostil. Va acompañada de BB-8, su fiel droide. Pero, ¿qué secreto guarda esta chica para estar en el centro de una trama que afectará a la galaxia? A los fans no se nos han pasado sus puntos en común con Luke en "Una Nueva Esperanza". Para saber si la Fuerza es intensa en ella, habrá que ver la película.



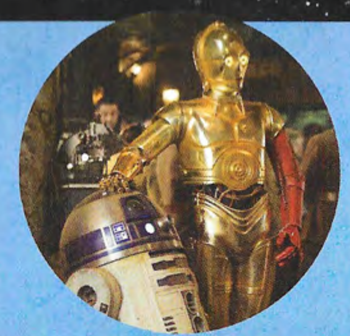


Rey es valiente y dura, pues se ha criado en los desiertos de Jakku. Lo que no sabe es que su destino irá más allá de ese planeta.

Leia no ha abandonado la lucha, y ahora será uno de los generales de la Resistencia. ¿Cómo ha sido su relación con Han Solo durante todos estos años?



Chewbacca vuelve junto a su inseparable Han, y parece que por él no pasa el tiempo: ni siquiera luce una cana en su extensa melena de wookie.



R2-D2 y C-3PO siguen siendo los únicos personaje que aparecen en todas las películas. De hecho, han contemplado el ascenso y caída de Anakin Skywalker... aunque C-3PO no se acuerde.



PLAY WITHOUT LIMITS

3.0

Disney

MARVEL

STAR WARS

Un juego de otra galaxia

La tercera entrega de Disney Infinity ha resultado ser la mejor de todas. Y puedes ampliarla con play sets, figuras y juegos para la Toy Box... ¡te explicamos todo lo que debes saber sobre un juego enorme!



¡Comienza la aventura!

Así es el Starter Pack

En el starter pack del juego tienes todo lo que necesitas para disfrutar: una aventura completa, dos figuras (es decir, dos personajes jugables) y la Base Disney Infinity para que las coloques. ¡Y, encima, el infinito modo Toy Box 3.0!

La serie de animación "Las Guerras Clon" inspira el play set **Twilight of the Republic**, incluido en el starter pack. Es una gran aventura ambientada entre los Episodios II y III de Star Wars, momento en el que los Jedi están defendiendo a la Republica de los ataques de la Confederación de Sistemas Independientes. Nos espera así **más de 70 misiones** (entre principales y secundarias) ambientadas en cuatro planetas: Geonosis, Coruscant, Tatooine y Naboo. Una guerra en la que el poder de los Caballeros Jedi marcará la diferencia.

Elige sable láser

Aunque el variado desarrollo incluye exploración y algún puzle, la acción es la reina, gracias a un conseguidísimo sistema de combate que mezcla el uso de **los sables láser y la Fuerza** con las batallas a los mandos de **naves espaciales**. Las dos figuras incluidas en el starter pack son Anakin Skywalker y Ahsoka Tano, y a este play set pertenecen también **Obi-Wan Kenobi, Darth Maul** y **Yoda** (que se venden por separado) Si tienes cualquier otra figura de Disney Infinity Star Wars, podrás jugar con ella si desbloqueas al personaje en la aventura.







El juego Disney Infinity 3.0 (con el play set Twilight of the Republic y el modo Toy Box 3.0), las figuras de Anakin y Ahsoka Tano y la base para colocarlas están incluidas en el starter pack. ¡Que empiece el juego!

Toy Box 3.0:
El juego se hace infinito

El modo Toy Box nos permite dos cosas: crear nuestros propios niveles o bajarte cualquiera de los que hayan diseñado jugadores de todo el mundo. Y lo mejor es que podremos jugarlos con cualquier figura de Disney Infinity, incluidos todos los personajes de Disney y los héroes Marvel de anteriores entregas. Además, el modo Toy Box no deja de ser actualizado con Toy Box Games y permite que disfrutes de nuevos vehículos y elementos gracias a los Power Disc (te explicamos lo que son en las próximas páginas).









Mucho más contenido

Amplía tu experiencia de juego

Disney Infinity es ampliable en la medida que tú quieras con contenido que se vende por separado: nuevas aventuras (play sets), figuras que te permiten jugar con nuevos personajes, juegos para el modo Toy Box...

Play sets: Aventuras completas y nuevas

Los play sets se venden por separado y cada uno incluye una aventura completa y dos figuras. Para Disney Infinity 3.0 han salido Del Revés (un plataformas con los personajes de la peli de Pixar) y Rise Against the Empire, una aventura que recrea la trilogía clásica de Star Wars. Este último tiene más de 50 misiones, reproducciones de los planetas Tatooine, Hoth y Endor y unos combates espaciales que quitan el hipo. El play set de El Despertar de la Fuerza estará listo cuando se estrene la peli el 18 de diciembre.









Figuras independientes: Reunión de héroes

Además de las ya incluidas en los play sets, puedes comprar figuras por separado. Para el play set Twilight of the Republic están Yoda, Obi-Wan y Darth Maul; para Rise Against the Empire, Han Solo, Darth Vader, Chewbacca y Boba Fett; para Del Revés, Asco, Miedo y Tristeza. También hay figuras de la serie Star Wars Rebels: Ezra, Kanan, Sabine y Zeb. Y además hay figuras independientes de Mickey y Minnie, Iron Man Hulkbuster, Ultrón o Spot de "El Viaje de Arlo". Además de en sus play sets, todas valen para el Toy Box 3.0.



















Los Toy Box Games:
Nuevos juegos para tu Toy Box

Además de bajarte los niveles creados por otros jugadores, puedes comprar Expansion Games, miniaventuras con muchas posibilidades. De momento hay a la venta dos para la Toy Box 3.0: Takeover es una aventura de acción y Speedway un juego de carreras a lo Mario Kart. En la nueva sección de práctico de Disney Infinity 3.0 te contamos qué tal están.








Los Power Disc:
Vehículos, trajes, objetos variados...

Los Power Disc se venden en packs de cuatro y pueden estar asociados a un determinado play set o ser independientes (como, por ejemplo, los de "El Viaje de Arlo", que incluyen cuatro dinos de la peli). Con ellos consigues vehículos, vestimentas, accesorios y hasta elementos decorativos para los escenarios que, además de en el play set correspondiente, puedes usar en el modo Toy Box 3.0.

Las entregas anteriores:
Más aventuras de Disney y Marvel

El primer Diseny Infinity salió a la venta en 2013, y ya por entonces nos dimos cuenta de sus enormes posibilidades, pues el catálogo de personajes de Disney en cine y televisión es simplemente inigualable. Un año después, en 2014, llegó Disney Infinity 2.0, con los héroes de Marvel, y este año le ha tocado a Star Wars. Los dos primeros Disney Infinity aún están disponibles en las tiendas, con aventuras exclusivas. Eso sí, aunque en el modo Toy Box de Disney Infinity 3.0 puedes usar cualquier figura de los anteriores Disney Infinity, ten en cuenta que el modo Toy Box del primer Disney Infinity solo permite figuras de esta primera edición, y el de Disney Infinity 2.0, figuras de la primera y la segunda entregas. Aún así, siguen siendo propuestas muy interesantes si te gustan los héroes que las protagonizan.



DISNEY INFINITY Incluye tres play sets, aunque no tan extensos como los de entregas posteriores. El de Los Increíbles es una aventura llena de acción y superpoderes; el de Monstruos University nos traslada al campus en el que estudiaron Mike y James para vivir momentos de sigilo y plataformas aderezados con todo el humor de la película; y Piratas del Caribe ofrece intensas luchas de espadas, mucha aventura piratá y batallas pilotando la mítica Perla Negra. Un juego muy completo. Además, hay play sets de Toy Story y Cars que se venden por separado.



DISNEY INFINITY 2.0 Supuso la llegada de los superhéroes de Marvel a Disney Infinity, con todo el torrente de acción que ello conlleva, y además añadió la novedad de ir mejorando las habilidades, ataques y poderes de los héroes. Solo incluye un play set, el de Los Vengadores, pero es más extenso que los del primer Disney Infinity. Además, hay disponibles play sets de Spider-Man (con acción arácnida de primera clase) y los Guardianes de la Galaxia (con batallas espaciales incluidas).

STAR WARS™

LOS 20 DATOS QUE TODO FAN DEBE SABER

"Star Wars Episodio VII: El Despertar de la Fuerza" se estrena el 18 de diciembre. ¿Estás preparado? ¿Eres un auténtico fan de la saga? ¡Tranquilo! Aquí tienes una guía rápida para presumir de pasión por Star Wars.



1

"Star Wars" ("La Guerra de las Galaxias" en España) se estrenó en **1977**. Aunque nada lo indicaba, en la mente de George Lucas esta era la cuarta de una serie de **9 películas** que contaría la historia de la saga Skywalker. "El Imperio Contraataca" (1980), ya se estrenó numerado como Episodio V, y la primera entrega pasó a ser conocida como "Star Wars Episodio IV: Una Nueva Esperanza".



2

Un par de curiosidades de las versiones previas del guión de "Star Wars": en un primer momento, Luke Skywalker iba a llamarse **Luke Starkiller**, y su padre, Anakiin, erá un sabio Jedi. De hecho, la tercera versión del guión tenía el rimbombante título de "The Star Wars: From the Adventures of Luke Starkiller".

3



¿Cuáles son las influencias de Star Wars? Lucas aseguró antes de realizar la película que quería dirigir una adaptación de los cómics de **Flash Gordon**, pero no consiguió los derechos. Argumentalmente, se vio influido por la película japonesa "La Fortaleza Escondida" (Akira Kurosawa, 1958). Estéticamente, el cómic francés **Valerian**, de Christin y Mecieres, que comenzó a publicarse en 1967, es otra influencia.

El fantástico diseño de personajes y vehículos fue una de las claves del éxito de "Star Wars".

4

"Star Wars" tenía una imaginería extraordinaria, con algunos diseños inolvidables. Joe Johnston creó los primeros diseños del X-Wing, Colin Cantwell los del TIE-Fighter y Ralph McQuarrie creó el aspecto de Darth Vader, Chewbacca, R2-D2 o C-3PO, entre otros.



5

Fue Steven Spielberg quien recomendó a Lucas que contratara a **John Williams** para escribir la banda sonora de la película, después de trabajar con él en "**Tiburón**". El resultado fue una de las grandes bandas sonoras de la historia. En sucesivas entregas, Williams compuso nuevos temas, como la **Marcha Imperial** que acompaña a Vader desde "El Imperio Contraataca".

6



Darth Vader iba a llevar la cara descubierta y solo usaría **su máscara** como casco espacial. Sin embargo, se decidió no mostrar su rostro para convertirle en un villano aún más terrible. Su respiración jadeante vino de maravilla para completar su historia: sus pulmones habían sido destrozados y respira gracias al **soporte vital** de su traje.

7



Dr. Doom, villano creado por Jack Kirby (como Darkseid). Una rumoreada, pero no confirmada, inspiración para Vader.

Se ha hablado de dos villanos de cómic como posible inspiración de Vader: el **Dr. Doom** (Marvel) y **Darkseid** (DC). Pero se trata más de especulaciones que de otra cosa. Sí parece más seguro que la estética de los samuráis inspiró los diseños del traje creados por McQuarrie.

8

Entre todas las películas, novelas, juegos y cómics de Star Wars, se han relatado hechos en más de **200 planetas habitados**. Viajar entre ellos es posible gracias a la capacidad de las naves de acceder al hiperespacio.



Hoth, el planeta nevado de "El Imperio Contraataca", es una de las localizaciones míticas de Star Wars.

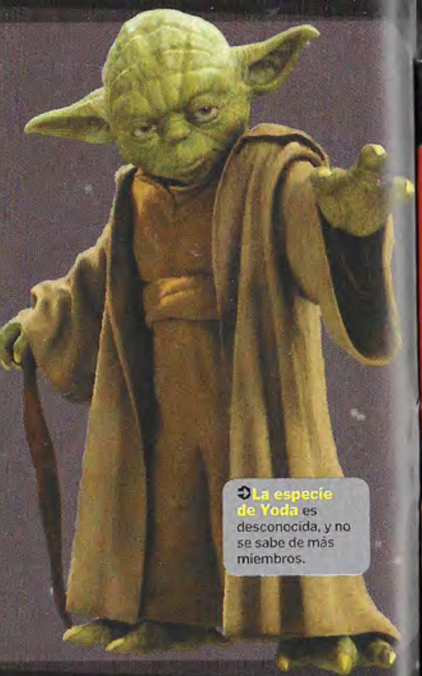


9

El Halcón Milenario es **la nave más rápida** del Universo Star Wars, capaz de saltar al hiperespacio y alcanzar 9 millones de veces la velocidad de la luz. Si consideramos solo la velocidad dentro de la atmósfera, el primer puesto se lo llevaría el **Predator-class Fighter**, una versión evolucionada del TIE-Fighter.

10

Se conocen más de 200 especies, la mayoría inteligentes, en el Universo Star Wars. Además de los humanos, las más famosas son los **Ewoks**, los **Wookie** o los **Gungan**, a los que pertenece Jar Jar Binks, y eso sin contar con que los droides pueden ser considerados otra.



La especie de Yoda es desconocida, y no se sabe de más miembros.

11



Originariamente, los Jedi fueron una orden monástica que destacaba por **el dominio de la Fuerza** en su vertiente luminosa, y que defendió la paz durante la época de la Antigua República. A lo largo de los siglos se ha enfrentado en varias guerras a los **Sith**, caballero del Lado Oscuro que han intentado conquistar la galaxia.

12

La Fuerza es un campo de energía que impregna todo y da unidad al Universo. En la primera trilogía, se creía necesaria cierta sensibilidad espiritual para conectar con ella. En el Episodio I, se explicó que dependía de unos microorganismos internos llamados «midiclorianos».

13



El sable láser que blanden los Jedi (y los Sith) es una hoja de plasma puro contenida en un campo de fuerza, fruto de un descubrimiento que permitió a los Jedi "paralizar" rayos láser. Cada Jedi se crea su sable adaptado a su forma de luchar.

14

El primer cómic de Star Wars lo publicó **Marvel** en 1977. Comenzó así una serie regular que llegó hasta 1986, siendo los 6 primeros cómics la adaptación de la primera película. En 1991 la editorial **Dark Horse** consiguió los derechos de Star Wars hasta que, el año pasado, los derechos volvieron a Marvel. Los cómics **Marvel** de Star Wars son publicados en España por **Planeta Cómic.**



15

El Universo Expandido de Star Wars lo forman las novelas, cómics y videojuegos que cuentan historias más allá de las pelis. Comenzó en el cómic **Star Wars #7 de Marvel**. Disney ha dicho que el Universo Expandido es una línea paralela, mientras que las películas son la continuidad oficial.



16

El Star Wars Holiday Special fue un especial para televisión emitido por la CBS en 1978 y supuso la segunda vez que los personajes de Star Wars **cobraron vida en imagen real**. En él, **Chewbacca** trata de llegar a tiempo **al planeta Kashyyyk** para celebrar con su familia el Día de la Vida. Aparecían Mark Hamill, Carrie Fisher y Harrison Ford.



17

Series de animación de Star Wars ha habido tres: **"Ewoks & Droids Adventure Hour"** (1986), que alternaba aventuras de los Ewoks y de C-3PO y R2-D2; **"Las Guerras Clon"**, ubicada entre los Episodios II y III y protagonizada por Anakin y Obi-Wan; y la actual **"Star Wars Rebels"**, que trata de la formación de la Alianza Rebelde.

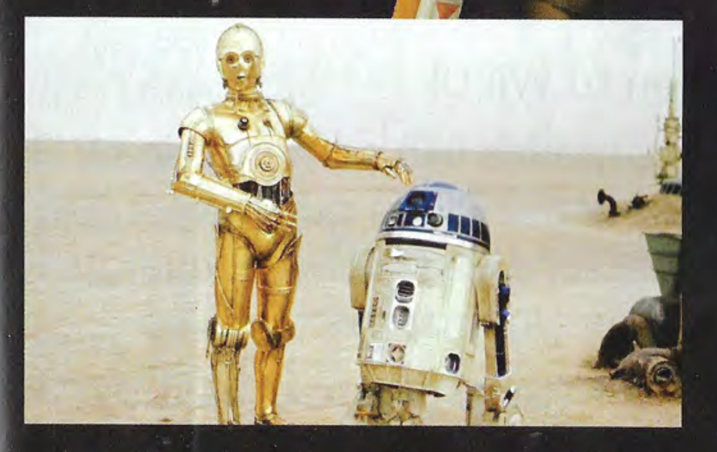


La serie Star Wars Rebels está en emisión y la produce Disney.

18

"Rogue One" contará el intento de un grupo de Rebeldes de robar los planos de la Estrella de la Muerte, antes de los hechos de la trilogía original.

En 2012, Disney compró Lucasfilm y, con ella, todas sus licencias. Inmediatamente, Disney anunció que prepararía una **nueva trilogía** (la que comienza con **"Star Wars Episodio VII, El Despertar de la Fuerza"**), y que lanzará películas "spin-off". La primera llegará en diciembre de 2016 y se llamará "Rogue One" ("Rebelde").



19

C-3PO es el primer personaje en hablar de toda la saga (en "Una Nueva Esperanza"), y el último (en el "Episodio III: La venganza de los Sith"). **Anthony Daniels** (C-3PO) y **Kenny Baker** (R2-D2) son los únicos actores que han repetido en las 6 entregas.

20

Star Wars ha inspirado literalmente cientos de líneas de juguetes y merchandising. Pero ninguna tan mítica como las **figuras de acción** de 3,5 pulgadas que **la compañía Kenner** lanzó entre 1977 y 1985, y sus diferentes vehículos y naves, inspirados en la trilogía original. Hoy en día, algunas de ellas en buen estado alcanzan **precios desorbitados** entre los fans coleccionistas.



¡SÚPER CONCURSO!

¡DISNEY INFINITY 3.0 EL DESPERTAR DE LA FUERZA!

¿Ya estás jugando con Disney Infinity 3.0: Star Wars? ¡Pues ahora la Revista Oficial Nintendo quiere que sientas el Despertar de la Fuerza en tu Wii U!



Cómo participar:

- **¡Juega a** Disney Infinity 3.0 en tu Wii U!
- **Comparte en Miiverse** tus pantallas y/o comentarios sobre Disney Infinity 3.0: Star Wars. Dinos qué play sets juegas, cuáles son tus personajes favoritos, cuelga pantallas de los momentos más alucinantes...
- **Comparte** el comentario **en Twitter** y añade el hashtag **#LaFuerzaestáenWiiU**.

Tienes **dos oportunidades** de ganar. El **lunes 28 de diciembre** sortearemos

@Hobby_Consolas. Y **el lunes 11 de enero**, sortearemos y publicaremos los



los **cinco primeros lotes** y publicaremos los ganadores en el Twitter de
s cinco siguientes. Y recuerda, joven Padawan: **#LaFuerzaestáenWiiU**.

ta de la Fuerza™. Personajes y contenidos adicionales se venden por separado.


Primordia
Playa Punta del norte
06:20



Al principio de la partida podéis editar al protagonista, y elegir si es hombre o mujer. Además, la apariencia de los personajes cambia con lo que les equipéis.



Nueva Los Ángeles está construida a imagen y semejanza de las ciudades de la Tierra, y en ella encontraréis restaurantes, parques y muchas más cosas.

Xenoblade Chronicles X

Un mundo colosal en el que poner a prueba el instinto de supervivencia humano.

Wii U





Género **Rol**
Compañía **Monolith**
Jugadores **1-4**
Precio **59,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
La Tierra ha sido destruida por unos alienígenas desconocidos. Algunos humanos han escapado en la nave Ballena Blanca, en busca de un nuevo hogar.

Tras deslumbrar en la antigua Wii con su predecesor Xenoblade Chronicles (que este año ha sido adaptado a New 3DS), el equipo de **Tetsuya Takahashi** ha querido llevar mucho más allá los planteamientos que tanto cuajaron en aquel título y crear uno de los juegos **más ambiciosos** que se han visto en una consola de Nintendo.

Un planeta desconocido

Un gran número de humanos huye de **la destrucción de la Tierra** a bordo de la Ballena Blanca, una gran nave que se ve obligada a aterrizar de manera forzosa en el misterioso **planeta Mira**. Al llegar a Mira, estos humanos despliegan una grandísima unidad residencial que convierten en su nueva ciudad, bautizada como **Nueva Los Ángeles (NLA)** y una de las más grandes y llenas de vida que hemos visto en un juego de rol. **Elma**, una de las integrantes más eficientes de la organización militar **BLADE** (cuya labor en NLA es muy importante), encuentra y despierta de su letargo a nuestro protagonista dos meses después del aterrizaje en Mira, y le invita a formar parte de BLADE. Como miembros de esta organización debemos garantizar la seguridad de NLA, obtener información sobre el desconocido planeta en que nos encontramos y buscar las distintas partes del **Arca de la Vida**, unos recipientes en los que duermen otros humanos que viajaban en la Ballena Blanca y que quedaron desperdigados durante el aterrizaje. Llevar a cabo dichas tareas no es nada fácil, ya que nos encontramos en un enorme mundo lleno de peligros, que además es con diferencia **el más grande** que se ha visto en una consola de Nintendo. Mira está dividido en **cinco inmensos continentes**, cada uno con unas dimensiones comparables al mundo entero del primer Xenoblade: la rocosa Primordia (el continente donde se encuentra NLA), la boscosa Noctilum, la desértica Oblivia, la blanca Sylvalum y la volvánica Cauldros.

El placer de explorar

El tamaño no es la única virtud de dichos continentes, pues **su diseño es magistral** y cada uno cuenta con una gran variedad de características geológicas. Además, su presentación gráfica les favorece mucho, y la distancia de

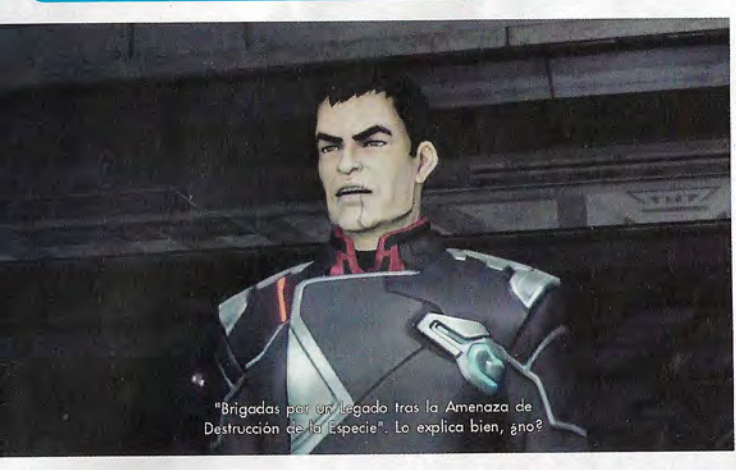
Pack de consola y juego

Si aún no tenéis una Wii U, esta es una gran oportunidad para hacerse con ella junto a esta pasada de juego. Incluye la edición premium de la consola, el juego en formato físico, un libro de ilustraciones y un mapa de Mira.



=







Los Skells

Podemos usar estos mechas (vehículos robóticos gigantes y pilotables) para explorar el planeta con mayor comodidad y para incrementar nuestro poder en los combates. Sin embargo, esta función no está disponible desde el principio, y tendréis que jugar como mínimo 30 horas para poder pilotarlos. Y tras avanzar más, incluso pueden llegar a volar.



La exploración se vuelve más sencilla, sobre todo cuando hacemos que vuelen.



Podemos convertirlos en vehículos sobre ruedas y así viajar más rápido.



En combate, el Skell tiene sus propias artes, que dependen de sus piezas.



Podéis conseguir piezas de Skell en botines, misiones y en la tienda de NLA.



En Mira hay criaturas de todos los tipos y tamaños, y algunas de ellas resultan de lo más imponentes y os darán más de un susto. Fijaos por ejemplo en ese gigantesco dinosaurio de la imagen...

Elma es una de las integrantes más destacadas de BLADE, y uno de los personajes principales de la aventura.

dibujado es tan increíble que se pueden ver a lo lejos montañas a las que tardaríamos **más de una hora** en llegar caminando. Y por supuesto, estos continentes no están precisamente vacíos, sino que rebosan vida: **la fauna indígena** de Mira es muy variada y nos pone en muchos aprietos, haciéndonos sentir que de verdad estamos en un planeta salvaje en el que no es nada fácil sobrevivir.

Intensos combates

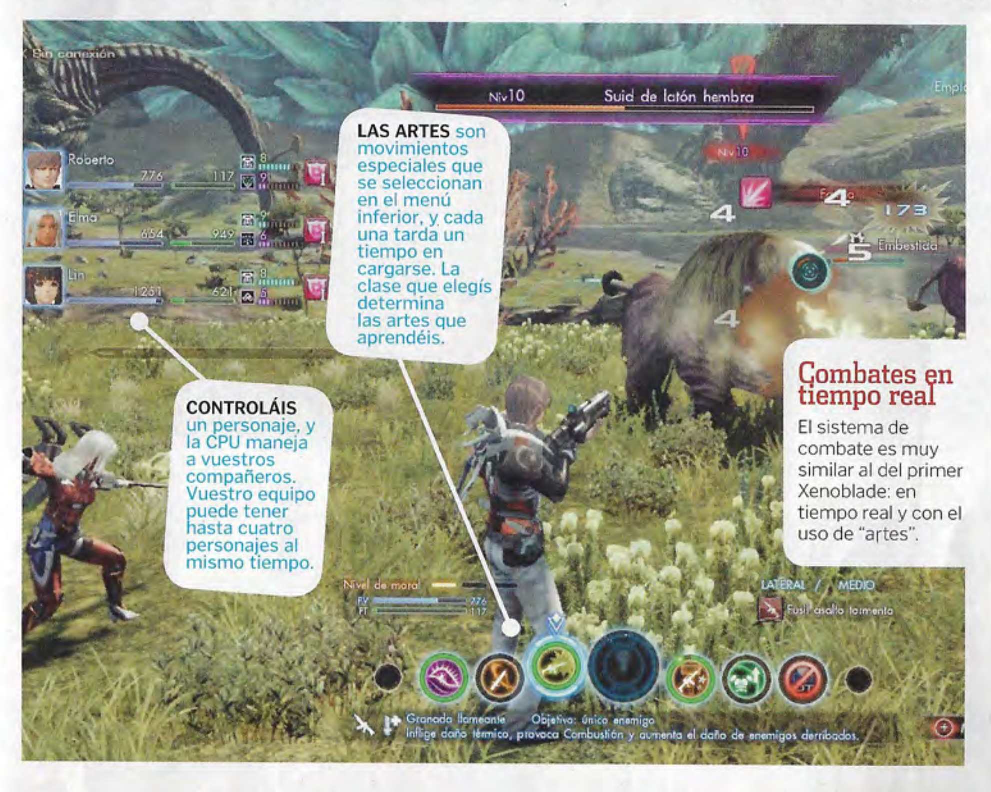
Para enfrentarnos a todas esas criaturas y a otros enemigos alienígenas contamos con **un sistema de combate** que continúa la senda marcada por el primer Xenoblade, y que combina de manera magistral la acción en



Ya conocimos a los nopon en el primer Xenoblade. En esta ocasión nos encontramos con ellos en Mira, donde han vivido desde tiempos inmemoriales.



Los ma-non son una especie muy bondadosa, que cuenta con una tecnología muy avanzada. Cuando llegan a NLA se convierten en apasionados de la pizza.



Combates en tiempo real

El sistema de combate es muy similar al del primer Xenoblade: en tiempo real y con el uso de "artes".

El valor del GamePad

El GamePad es una herramienta muy útil: en él podemos ver los mapas de los continentes divididos en sectores hexagonales. Si colocamos una sonda exploratoria en un sector destinado a ello, vemos qué tipo de tareas hay disponibles en los sectores adyacentes: misiones, enemigos, botines...





Con las sondas recaudamos ingresos, miranio y materiales muy solicitados.

EL SISTEMA DE COMBATE COMBINA DE GRAN MANERA LA ACCIÓN EN TIEMPO REAL CON COMANDOS PURAMENTE ROLEROS

tiempo real con una gran variedad de comandos puramente roleros. El elemento más importante a la hora de pelear es el de **las "artes"**, una serie de movimientos tanto de ataque como de apoyo que podemos asignar a nuestros personajes y desarrollar para mejorarlos y hacerlos más poderosos. Además, algunas artes de ataque son más efectivas si atacamos a nuestro enemigo de lado o por la espalda, lo cual aporta un gran dinamismo a las batallas. Podríamos decir muchísimas más cosas sobre este colosal juegazo, y sin duda es importante destacar sus numerosísimas misiones opcionales, **las misiones en línea** (en las que podemos abatir enemigos en grupos de cuatro jugadores simultáneos) y por supuesto los **Skells**, esos maravillosos vehículos robóticos que os detallamos en uno de los cuadros. Es un juego prácticamente inabarcable, y no es apto para jugadores casuales, con poca paciencia o sin experiencia en el género; pero sin duda es **un imprescindible** para los verdaderos amantes del rol.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Lo más logrado es su mundo: es el mejor que hemos visto.

Diversión ★★★★
Si sabéis valorar su ritmo lento os va a dar muchas alegrías.

Sonido ★★★
Buenas melodías, aunque algunas se repiten demasiado.

Duración ★★★★
Unas 80 horas de aventura, y cientos para hacerlo todo.

Su enorme mundo. La gran sensación de libertad. Muy buen uso del GamePad.

Algunos altibajos en la aventura y ciertas misiones tediosas. Voces sólo en inglés.

Nuestra opinión

Casi infinito y lleno de posibilidades

Durante sus primeras horas os abrumará con su inmensidad, pero si os gusta el rol y la exploración no tardaréis en amarlo. Es una auténtica maravilla, y el mejor juego de rol de Wii U.

Te gustará...

Más que... Monster Hunter 3 Ultimate

Y más que... Mass Effect 3: Special Edition

Total

94

EL DATO
Tiene 6 mundos principales más muchas zonas secretas y más de 170 desafíos que completar.



3

Género **Rol**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **39,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Luigi nos deleita con sus maneras patosas y abre un libro de Paper Mario que inunda el Reino Champiñón con los personajes de papel. Sí, eso significa cientos de Toads, pero también dos malvados Bowsers.

Mario & Luigi
Paper Jam Bros.

"Plegados" ante la evidencia del buen rol.

Dicen que el papel está muerto, que es cosa del pasado pero, claro, nosotros nos resistimos a admitirlo. Y más después de disfrutar de esta nueva aventura de Nintendo que fusiona lo mejor de sus dos universos roleros: la saga **Mario & Luigi** como base mezclada con las mecánicas y el mundo de papel de **Paper Mario**.

Una papeleta tremenda

No parece nada fácil llevar a cabo semejante fusión y, aunque lo cierto es que eso hace que la trama del juego sea bastante floja en comparación con otros juegos del género (e incluso respecto a anteriores entregas de ambas sagas), en cuanto a jugabilidad, el cóctel funciona a las mil maravillas. La exploración se parece mucho más a la de un **Mario 3D** portátil que a lo que vimos en **Dream Team Bros.** Usamos mucho menos la pantalla táctil y los escenarios son demasiado lineales, quizás uno de los puntos más flacos del juego. Sí que vamos aprendiendo **nuevas habilidades de exploración**, como usar el martillo para romper obstáculos del escenario, aprovecharnos de la elasticidad papirofléxica del Mario de papel para llegar a zonas lejanas



El papel de la exploración
Aunque el diseño de los niveles es bastante lineal, sí que vamos desbloqueando nuevas habilidades de exploración, como el martillo trío, que nos permiten acceder a nuevas áreas del mapeado.





Este nuevo cóctel rolero fusiona en un único juego las virtudes de la saga Mario & Luigi con la estéctica de papel y algunas de las mecánicas de Paper Mario.



Aunque la trama no es muy atractiva y es bastante tópica, sí que vivimos diálogos muy divertidos gracias a los choques entre ambos universos Mario.

LA ACCIÓN DE LOS COMBATES transcurre en la pantalla superior. El tempo de nuestros golpes y esquives es la clave.

NUESTRA BARAJA DE CARTAS se muestra en la pantalla táctil. Necesitamos reunir estrellas (golpeando enemigos) para poder usarlas.

LOS COMBATES DE CARTONECOS se desarrollan en pequeños escenarios en 3D a modo de arenas de batalla.

EL MAPA de la pantalla táctil nos indica dónde están situados los enemigos y los puntos de curación de la arena.

El trío de héroes está formado por Mario, Luigi y Mario de papel. ¿Y qué pasa con Luigi de papel?

LA VARIEDAD DE MECÁNICAS QUE OFRECE ES, SIN DUDA, LA MAYOR VIRTUD DEL JUEGO

o incluso utilizarlo como avión de papel para salvar grandes abismos, por ejemplo. Pero, como decíamos, todo sucede de un modo muy lineal y sin que tengamos que rompernos mucho la cabeza. Sucede algo similar con la **progresión rolera** de nuestros tres héroes, en la que nos limitamos a escoger una recompensa cada vez que subimos de rango (hay 6) que puede mejorar

Combates muy variados

En otros juegos de rol por turnos nos limitamos a escoger nuestra siguiente acción y las batallas se desarrollan de un modo muy contemplativo. Aquí siempre tenemos algo que hacer, desde esquivar o golpear en el momento preciso hasta atacar con el martillo o saltando según el tipo de enemigo (volador, con pinchos, etc...).



Para esquivar algunos ataques hay que superar pequeños minijuegos.





Batalla de cartoñecos

El desarrollo está salpicado por combates a lomos de gigantescos cartoñecos (versiones gigantes de cartón de los héroes) en las que debemos embestir a nuestros rivales para luego saltar sobre ellos y así hacerles verdadero daño. Aunque el manejo de cada uno es muy similar, también cuentan con habilidades algo diferenciadas.





Los jefes finales siempre nos proponen una nueva mecánica, como esquivar volando con Mario de papel convertido en avión.

nuestros atributos o aumentar las piezas de equipo que podemos llevar, por ejemplo. Además, tanto el resto de atributos como las nuevas habilidades también se mejoran y obtienen de forma automática, al avanzar en la trama.

Tu único papel es jugar

Donde el juego brilla con luz propia es en la **variedad de su desarrollo** y lo divertido de los combates, gracias a que la aventura está diseñada para que todo sea jugar. Desde la exploración plataformera o los combates (en los que el ritmo con el que pulsamos los botones nos "obliga" a estar siempre atentos), hasta los minijuegos que invaden las misiones que debemos cumplir, todo está pensado para que



Los villanos del universo Mario también cuentan con su versión de papel. Un verdadero peligro, vamos.





Los estados alterados, como mareado, caída o arrugado, por ejemplo, pueden darnos una gran ventaja durante los combates, aunque es difícil provocarlos.



La variedad en las misiones es otro de los puntos fuertes. Lo mismo estamos placando Toads que resolviendo puzles o escapando en persecuciones.



El sentido del humor es constantem, como encerrar a Peach de Papel en una jaula con esos pedazo de barrotes.



La dificultad de los puzles varía mucho: los hay fáciles, normalitos y algunos solo para lumbreras totales.



Nuevas mecánicas nos asaltan a cada paso. Aquí hay que esquivar y destruir los bloques que nos salen al paso.



Si esquivamos bien los ataques de nuestros rivales podemos incluso hacerles más daño que atacando nosotros.

Los tres amigos

Algunas habilidades de combate están heredadas de Mario & Luigi Dream Team Bros. pero las que inicia Mario de papel, los ataques trío, son exclusivas de esta entrega, como el frontón, el cometa, el tornado, la estrella... Son los ataques más devastadores.



Los ataques trío son muy poderosos, pero requieren habilidad y mucho tempo.

FUSIONAR LAS DOS SAGAS DE ROL DEL UNIVERSO MARIO NO ES FÁCIL, PERO EL CÓCTEL FUNCIONA A LAS MIL MARAVILLAS.

no dejemos de jugar y la aventura no sea tan contemplativa como en otros títulos del género. Incluso acciones como esquivar también se convierten en un minijuego en sí mismo, exigiéndonos que saltemos o golpeemos con nuestro martillo en el momento oportuno. En los **combates contra jefes finales**, además, la acción cambia completamente y se producen persecuciones en las que tenemos que agarramos a Paper Mario, convertido en avión de papel, y así esquivar los ataques del enemigo, por poner un ejemplo. Y hay mucho más: misiones muy variadas, desafíos en dificultad extrema, cartas que podemos usar en los combates (incluso utilizando nuestras **figuras amiibo del universo Mario**) o las batallas de cartoñecos en escenarios 3D, que resultan demasiado simplonas. El sentido del humor, con constantes guiños a los fans del universo Mario y el notable apartado técnico terminan de poner la guinda a un excelente juego de rol que tiene en su ingente variedad de mecánicas y situaciones su mayor virtud.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Una versión algo mejorada de los de Dream team Bros.

Diversión ★★★★
La variedad de las mecánicas no nos deja ni un respiro.

Sonido ★★★
Notables remezclas de temas clásicos del universo Mario.

Duración ★★★★
Unas 40 horas y unas pocas más para completarlo todo.

(+) La variedad en el desarrollo y lo participativo de los combates por turnos.

(−) El diseño de niveles y el desarrollo son demasiado lineales. Historia poco interesante.

Nuestra opinión

Carrusel de mecánicas que lo compensa todo

Un gran juego de rol que siempre ofrece nuevas mecánicas que nos invitan a seguir aprendiendo, pero su linealidad y la simplicidad de su historia lo separan de la excelencia.

Te gustará...

Más que... Mario & Luigi: Dream Team Bros.

Menos que... The Legend of Zelda: Ocarina of Time

Total



90

EL DATO
11 años llevábamos sin un nuevo Mario Tennis de sobremesa, pues el de Wii fue una conversión del Power Tennis de GameCube.

Wii U





Género **Deportivo**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1-4**
Precio **47,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Mario y sus conocidos del Reino Champión se enfrentan en partidos de tenis tanto individuales como de dobles, combinando realismo y ficción, merced a diversos golpes especiales.

Mario Tennis Ultra Smash

Un golpe a la línea, pero sin tensión.

Mario Tennis ha vuelto a saltar la pista. Para su debut en Wii U, **Camelot** se ha inspirado claramente en **la entrega que lanzó en 3DS** en 2012. El control es muy arcade, por lo que resulta muy fácil hacerse con él. Por un lado, según el botón que pulsemos, podemos hacer los golpes habituales en el deporte de la raqueta: sencillos, liftados, cortados, globos... Por otro lado, están **los golpes afortunados,** que son movimientos que se ejecutan si golpeamos la pelota mientras estamos colocados sobre ciertos iconos que van apareciendo en la pista. Hay hasta cinco tipos: mates, golpes de fuego, tiros curvos, globos con una parábola exagerada y dejadas que hacen que la pelota apenas bote. Todo eso, combinado con la novedad de aumentar de tamaño mediante megachampiñones, hace que los partidos estén llenos de alternativas.

Para todos los gustos
Ultra Smash cuenta con **un plantel de dieciséis personajes,** cada uno con un punto fuerte. Por ejemplo, Yoshi es muy rápido, mientras que Bowser es muy fuerte. La jugabilidad también se ve muy

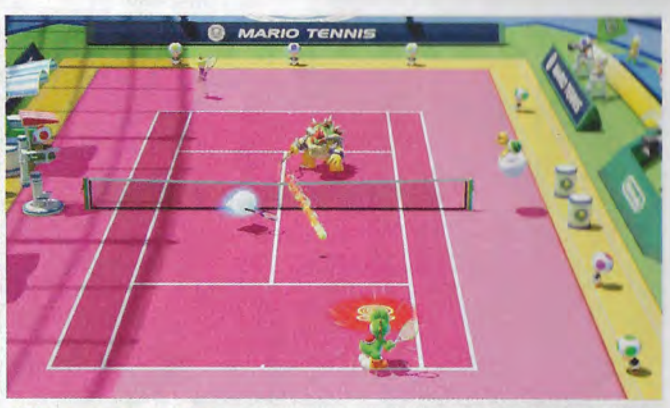


Tenistas con clase
Hay 16 personajes: Mario, Luigi, Yoshi, Peach, Daisy, Toad, Estela, Donkey Kong, Bowser, Wario, Waluigi, Boo, Bowsy, Toadette, Bowsitos y Princesa Hada. Cada uno tiene una fortaleza: equilibrio, velocidad, técnica, potencia, defensa o picardía.

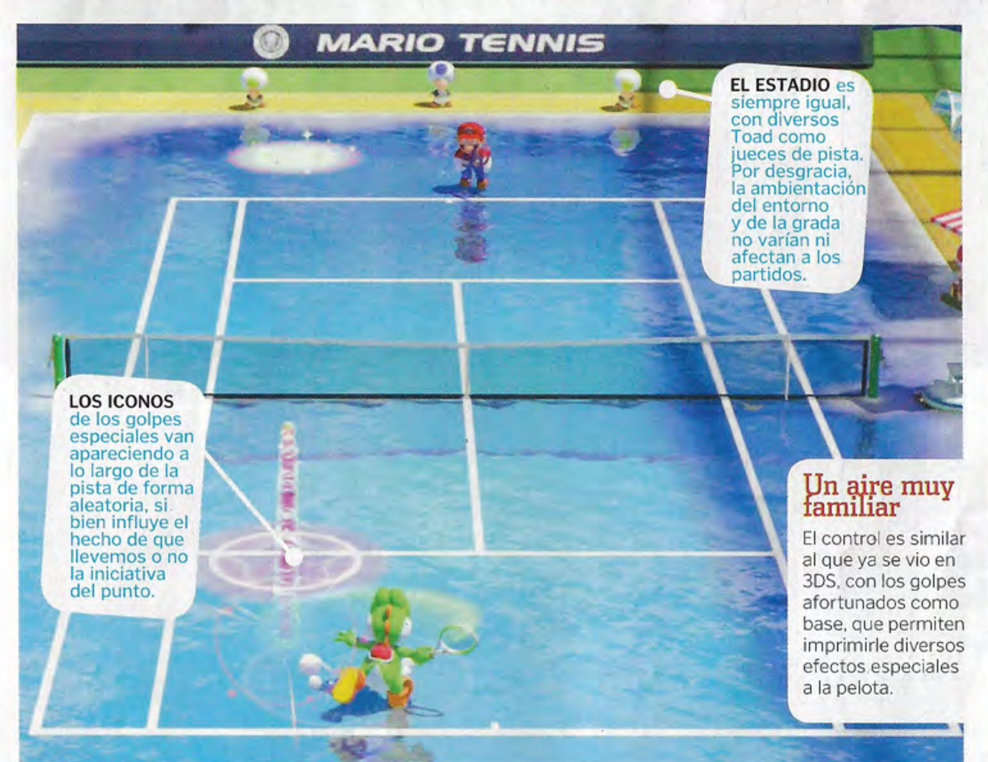




Los megachampiñones son la mayor novedad. Al crecer el tamaño del personaje, aumentan tanto la potencia de sus golpes como su capacidad para tapar huecos.



Hay nueve superficies que afectan de forma distinta al bote y la velocidad de la pelota: cemento, hierba, tierra batida, moqueta, hielo, arena y hasta champiñones...



EL ESTADIO es siempre igual, con diversos Toad como jueces de pista. Por desgracia, la ambientación del entorno y de la grada no varían ni afectan a los partidos.

LOS ICONOS de los golpes especiales van apareciendo a lo largo de la pista de forma aleatoria, si bien influye el hecho de que llevemos o no la iniciativa del punto.

Un aire muy familiar

El control es similar al que ya se vio en 3DS, con los golpes afortunados como base, que permiten imprimirle diversos efectos especiales a la pelota.

amiibos tenísticos

El juego es compatible con los amiibo de los personajes jugables (de cualquier serie: Super Smash Bros, Super Mario o 30º Aniversario de SMB). Al tocar el GamePad con ellas, puedes jugar a dobles junto a tu amiibo, que va mejorando sus habilidades.





LOS PARTIDOS ESTÁN LLENOS DE ALTERNATIVAS, GRACIAS A LOS GOLPES AFORTUNADOS Y LOS MEGACHAMPIÑONES

afectada por el tipo de **superficie** en que estemos jugando. Las hay clásicas, como las de cemento y tierra batida, pero también especiales, como una de champiñones donde la pelota rebota una barbaridad y otra de hielo que resbala.

Cordaje suelto

Todo lo dicho hasta ahora está muy bien, pero hay que destacar que **el número de modos de juego** es muy decepcionante**.** Tenemos amistosos, Megapeloteos (donde el objetivo es acumular intercambios lo más largos posible) y Duelos en serie, que no es más que el típico "survival" en el que ir superando rivales para firmar el mejor récord posible. Es sorprendente que no haya ni torneos ni minijuegos, algo que sí estaba presente en la entrega de 3DS de hace tres años y medio. Aun así, si tenéis pensado jugar en **multijugador local u online,** os espera mucha diversión.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★
Los personajes lucen, pero no hay ambientaciones variadas.

Diversión ★★★
El control responde bien, y el multi siempre es una garantía.

Sonido ★★
El comentarista da vidilla, pero la BSO no da demasiado de sí.

Duración ★
Hay pocos modos, sin rastro de torneos ni de minijuegos.

El multi, tanto local como online. Los golpes afortunados. Los 9 tipos de superficies.

Pocos modos: no hay torneos ni minijuegos. La ambientación del campo no varía.

Nuestra opinión

Como el de 3DS, pero algo más limitado

Camelot ha usado los mimbres jugables de Mario Tennis Open, con los golpes afortunados como piedra angular, lo cual es bueno, pero la oferta de modos se ha recortado mucho.

Te gustará...

Igual que... Wii Sports Club

Menos que... Mario Kart 8

Total

77

EL DATO
El juego está inspirado en la peli que se estrenará el día 25 de diciembre. Es el debut de Snoopy en cines.







Género **Plataformas**
Compañía **Activision**
Jugadores **1-2**
Precio **39,95 €**
activision.com/es



Argumento
Snoopy irá en busca de Carlitos y el resto de sus amigos en un viaje por diferentes mundos. Y, de paso, intentará hacerse con el mayor número de gominolas.

Carlitos y Snoopy El Videojuego

Héroes y saltos clásicos.

Todo un mito de la infancia de muchas generaciones, Snoopy, vuelve dispuesto a hacerse un hueco en el corazón de los niños de hoy con un videojuego ideado para aprovechar el tirón de su nueva película de animación. Un **plataformas 2D de desarrollo lateral** que hace hincapíe en la exploración.

Busca a tu tropa

La mecánica del juego es la más sencilla del género. Nos desplazamos con el stick analógico izquierdo o la cruceta y tenemos un botón de salto. A partir de ahí, Snoopy se lanza al rescate de **los Beagle Scouts amigos de Carlitos** a lo largo de seis mundos compuestos por diferentes niveles. En realidad, para supe-





También en 3DS

El videojuego también está disponible para la portátil. La aventura es la misma, pero adaptada al potencial de la máquina. Eso sí, la pantalla táctil muestra el número de gominolas recogidas durante cada nivel. Y ya.





Encontrar a los Beagle Scouts de cada nivel es el reto, porque alcanzar la meta del final del nivel es fácil. Sí, los Scouts son esos pajaritos de la especie de Emilio.



Cada mundo del juego tiene su propia temática, características y enemigos. Visitaremos la superficie lunar o los sotanos de París, por ejemplo.



Snoopy, un beagle intrépido

Y saltarín: nuestro héroe protagoniza un plataformas 2D de lo más clásico, en el que la habilidad en el salto y las ganas de explorar lo son todo.

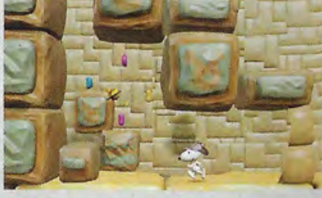
EL PERRO ¿VOLADOR? Cuando salta, Snoopy puede hacer girar sus orejas como una hélice. Así cubrimos grandes distancias.

HAY VARIAS RUTAS para completar cada nivel. Encontrar todos los coleccionables te obligará a explorarlas todas.

El traje adecuado

Por los niveles hay repartidos cofres que permiten cambiar la indumentaria de Snoopy con un disfraz concreto. Cada uno tiene una habilidad especial como saltos más altos, derribo de muros, congelación de enemigos o capacidad para trepar enredaderas. Así alcanzaremos zonas inaccesibles en el estado normal del protagonista.





El disfraz de detective muestra zonas secretas a través de una lupa en pantalla.

SNOOPY HARÁ USO DE DIFERENTES DISFRACES DESBLOQUEABLES PARA CONSEGUIR HABILIDADES ESPECIALES

rar cada nivel hay que alcanzar la caseta al final del mismo, siendo el rescate de los miembros de la tropa de Beagle Scouts, así como recoger **todas las gominolas** (hay 300 en cada nivel), logros optativos.

En compañía de Emilio

A medida que avancemos, iremos desbloqueando **disfraces** que otorgan habilidades especiales a Snoopy. Para utilizarlos, en cada nivel hay repartidos varios cofres para cambiar nuestro aspecto. Así, podemos llegar a nuevas zonas utilizando el nuevo poder, ya sea derribando muros o trepando por enredaderas, y volver a niveles anteriores para completar nuestra búsqueda. Si un enemigo o trampa nos alcanza, **la vida perdida flota cerca de nosotros** y podemos cogerla y recuperarla. Por ello, es un juego facilito. Solo con los jefes finales tendremos que cuidar un poco más nuestros movimientos. Es, por tanto, un juego que disfrutarán los niños, que además podrán jugar a dobles, uno con Snoopy y el otro con el pájaro Emilio.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★
Vistoso y colorido, los chavales disfrutarán con la estética.

Diversión ★★
Su desarrollo es muy típico, pero a dobles se disfruta.

Sonido ★★★
Doblado al castellano. Las melodías son graciosas.

Duración ★★
Si quieres encontrar los secretos, puede llegar a las 10 horas.

☺ La recreación de Snoopy. Los diferentes disfraces. La posibilidad de jugar a dobles.

☹ Es un juego de plataformas muy básico. Es fácil y, por lo tanto, de duración escasa.

Nuestra opinión

Para fans de Snoopy y destinado a los peques

Carlitos y Snoopy, El Videojuego es un plataformas 2D muy genérico. Sin embargo, no defraudará a los seguidores de Peanuts. Además, es ideal para que los disfruten los peques de la casa.

Te gustará...

Más que... Los Pitufos 2

Menos que... Rayman Legends

Total

70





Por primera vez, Style Boutique tiene argumento: cuando descubras la casa de muñecas de tu abuela, serás transportada a la ciudad de Glamburgo.



La gran novedad de esta edición es que puedes desarrollar cinco profesiones diferentes: gerente de boutique, peluquera, maquilladora, modelo y diseñadora.





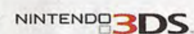




New Style Boutique 2

¡Marca tendencias!

A partir de ahora, lo que se lleva lo decides tú.





3

Género **Simulación**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **39,95 €**
www.nintendo.es

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Sonido	★★
Duración	★★★★

Valoración

Un simulador que refleja desde la gestión de una tienda hasta el diseño de prendas. Completísimo.

Total **88**

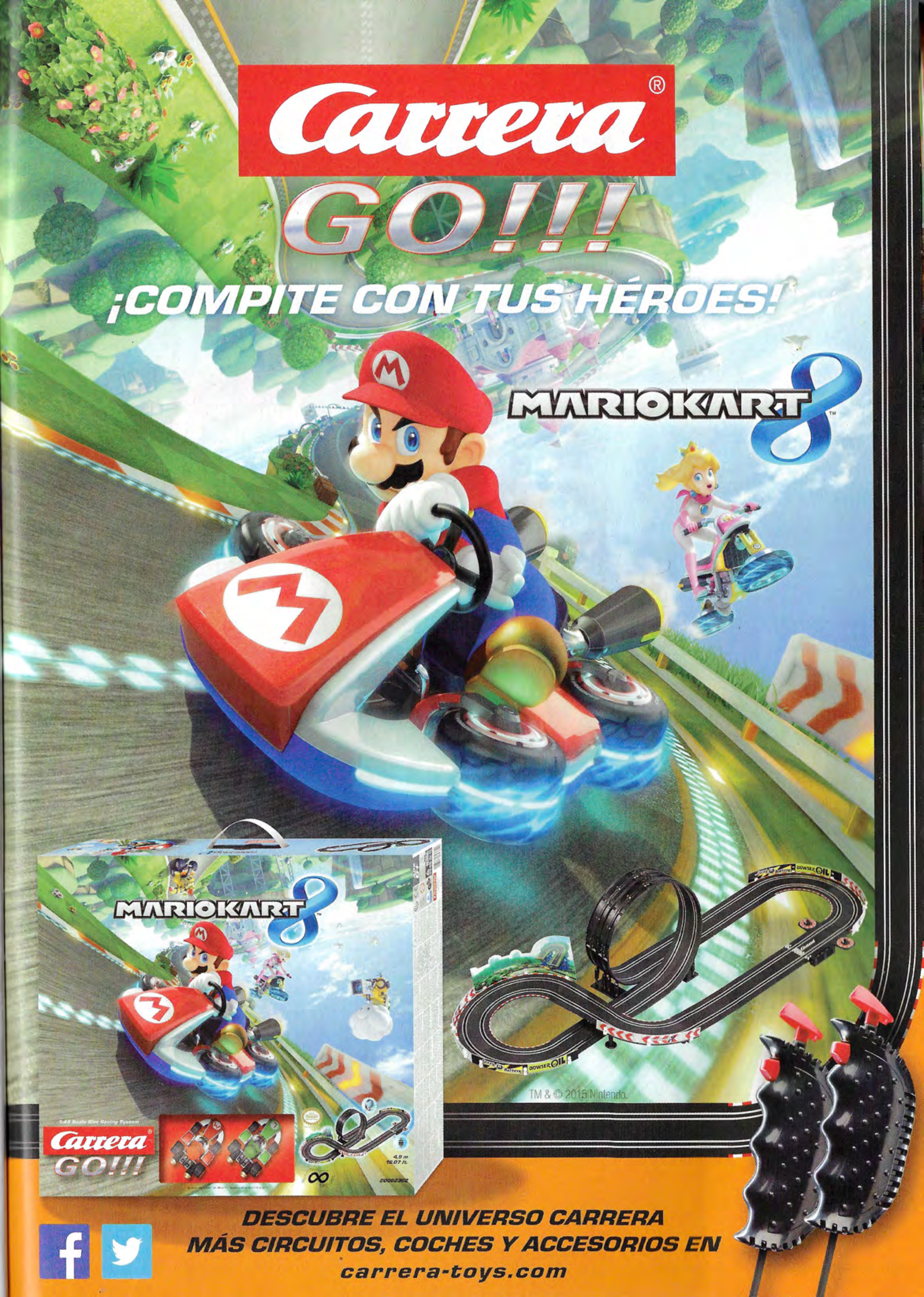
Aunque veas un "2" detrás del título, esta es la tercera entrega de la serie Style Boutique, que debutó en DS. Y en solo tres ediciones, Nintendo se ha acercado a la perfección: ha conseguido **un simulador del mundo de la moda** completísimo, que permite disfrutar de todos sus aspectos con cinco profesiones distintas.

¡Cuánto trabajo!

Por primera vez, un Style Boutique tiene argumento: transportada a la mágica **ciudad de Glamburgo**, tu protagonista recibe la misión de gestionar una boutique, con más opciones que nunca: puedes configurar cada detalle del interior y elegir entre **17.000 prendas** y complementos para satisfacer a tus clientas. Pero la cosa no queda aquí: a medida que progresas, tienes acceso a cuatro profesiones más que desarrollas paralelamente a la gestión de la boutique: peluquera, maquilladora, modelo y diseñadora. Todas son **bastante profundas**, y aunque a la hora de diseñar no tienes libertad total para crear las prendas, la gran cantidad de patrones y texturas prefijados dan muchísimas opciones. NSB 2 está cuidado en cada detalle. Eso sí, se le puede achacar que aún no ha tocado la moda masculina. ¿Quizá en la siguiente entrega?

También elegimos la estética, prendas, maquillaje y peinado de nuestro personaje.




Carrera®
GO!!!
¡COMPITE CON TUS HÉROES!
MARIOKART 8™
TM & © 2015 Nintendo.
Carrera
GO!!!
DESCUBRE EL UNIVERSO CARRERA
MÁS CIRCUITOS, COCHES Y ACCESORIOS EN
carrera-toys.com



➲AVENTURA
➲TT GAMES
➲29 DE ENERO



¿En el GamePad?

A falta de probar la versión definitiva, no sabemos qué opciones especiales se habrán integrado en el **GamePad**. Esperamos que, al menos, el **mapa de NY interactivo** que ya vimos en LEGO Marvel se mantenga.

LEGO Marvel Los Vengadores

Los héroes más poderos de la Tierra, reunidos.

Lego Marvel vendió la friolera de 8 millones de copias entre todas sus versiones, así que solo era cuestión de tiempo que los superhéroes de Marvel volvieran en versión muñeco. Y si en el anterior título vivíamos una trama original muy inspirada en los cómics, este se fijará en el Universo cinematográfico de Marvel: preparaos para revivir en Wii U algunas de las pelis recientes de más éxito.

Seis películas

Las dos entregas de Los Vengadores, las dos de Capitán América, Iron Man 3 y Thor El Mundo Oscuro serán las seis películas que reviviremos con toda su acción, espectáculo y aún más humor. Así, aunque el escenario central volverá a ser una versión abierta de Manhattan, visitaremos Asgard o la Alemania Nazi, con todos los personajes de la película y, atención, un montón sacados de los cómics. Rarezas como el Dinosaurio Diabólico y el Chico Luna, héroes de futuras pelis como la Capitana Marvel, personajes recientes como los nuevos Thor y Capitán América (Jane Foster y Sam Wilson respectivamente) o Kamala Khan, la carismática adolescente Ms. Marvel... Todos, en un juego que añadirá fases a los mandos de vehículos como el Quinjet. Es decir... ¡acción al estilo Marvel!

Primera impresión

☺ **Los mejores héroes.**
☹ **Desarrollo típico.**



➲**Los Vengadores vuelven** con sus poderes perfectamente representados, y ahora además ejecutarán ataques combinados.



STORY OF SEASONS



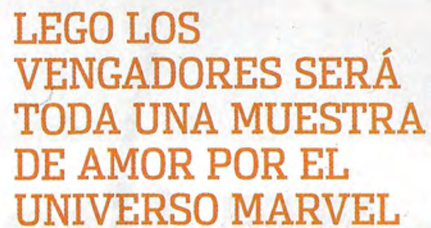




Los momentos más impactantes de las pelis de Marvel se recrearán con pequeños cambios más cómicos.



LEGO LOS VENGADORES SERÁ TODA UNA MUESTRA DE AMOR POR EL UNIVERSO MARVEL



El elenco jugable incluirá héroes y villanos como el Dinosaurio Diabólico o Fin Fang Foom.



DELICIOSO PARA FANS

Es verdad que el desarrollo de los juegos de LEGO ya no sorprende pero, si eres fan de las franquicias que representan, es imposible que no te gusten: LEGO Los Vengadores me permitirá jugar con personajes que, como fan, jamás habría pensado que llegaría a controlar.



Criaremos una gran variedad de animales, eligiendo las especies que consideremos más adecuadas.

NINTENDO 3DS

- SIMULADOR
- MARVELOUS
- 31 DE DICIEMBRE

Story of Seasons

Así será la nueva encarnación de Harvest Moon.



Labores de granja

La pantalla táctil siempre viene muy bien en un juego de estas características, y en ella podremos **ver el mapa** de las distintas zonas y realizar diversas **funciones táctiles** con comodidad.

Aunque en su natal Japón este juego sigue mateniendo el nombre tradicional de la saga (Bokujo Monogatari), por cuestiones de licencias la compañía Marvelous ha tenido que cambiar el título internacional con el que hasta ahora conocíamos estos simuladores de vida en granja (Harvest Moon). Por lo tanto, esta será la primera entrega que llegará con el nuevo nombre: Story of Seasons.

La vida en la granja

Será un juego construido sobre la base de anteriores entregas y con muchas novedades. Tendremos que trabajar duro para que nuestra granja prospere, personalizar el aspecto de nuestro granjero y escoger sabiamente qué alimentos queremos cultivar y qué animales queremos criar (incluso podremos montar un safari con estos animales, para deleite de los vecinos de nuestro pueblo, Villarrobledal). Además, las opciones de conectividad tendrán mucho peso: será posible conectarnos con otros jugadores para intercambiar materiales y ayudarnos con las cosechas, tanto en modo online como mediante conexión local. También habrá funciones StreetPass, y tras cruzaros con otros jugadores puede que os encontréis a sus personajes en vuestra granja. Estará en las tiendas el día de Nochevieja, y llegará traducido.

Primera impresión

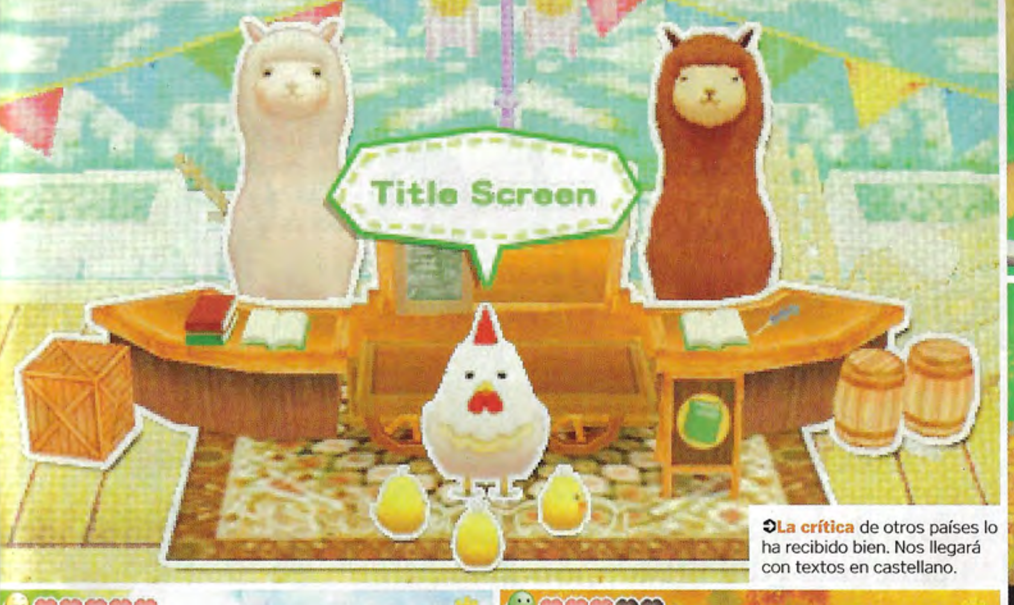
Será muy completo, con un montón de opciones.

¿Hasta qué punto se parecerá a sus predecesores?

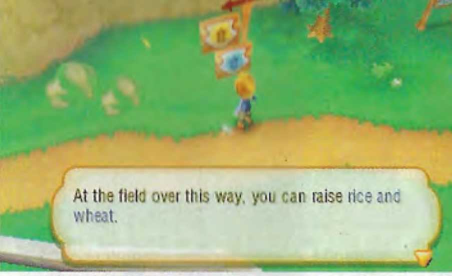
TENDREMOS QUE TRABAJAR DURO PARA QUE NUESTRA GRANJA PROSPERE







La crítica de otros países lo ha recibido bien. Nos llegará con textos en castellano.







También podremos pescar en un río, además de muchas otras tareas que harán de él un simulador completísimo.



Conoceremos a muchos personajes, cada uno con una función en el pueblo o en la granja.

La granja y el pueblo de Villarrobledal estarán repletos de personajes que participarán en el día a día, y de animales de los que encargarse.



Nos moveremos a través de amplios escenarios con muchas cosas que descubrir.

EL MEJOR HARVEST

Esta será la verdadera nueva entrega de la saga, pues aquel Harvest Moon: The Lost Valley que nos llegó en verano se hizo sin contar con Marvelous (y así salió). Parece que estará a la altura: sólo hay que ver la buena acogida que ha tenido en otros mercados.

I Love Nintendo®

PARA LOS APASIONADOS DE LA CULTURA NINTENDERA



Los juegos de Star Wars

Más de moda que nunca, aprovechamos para repasar su historia en las consolas Nintendo.



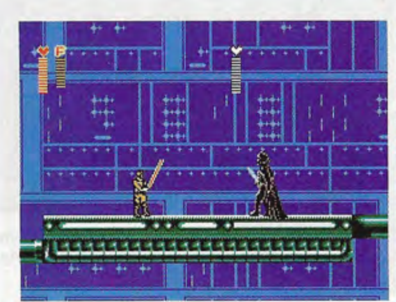
+info

George Lucas (1944) es el ideólogo de todo este universo. También creó a Indiana Jones. En 2012 vendió Lucasfilm a Disney.

Año 1977, con unos efectos especiales en la línea de "2001: Una Odisea del Espacio", una estética a lo Flash Gordon y una trama inspirada en leyendas mitológicas, La Guerra de las Galaxias invade los cines de todo el mundo. La intrahistoria habla del sueño de un genio luchando contra todo, de una película de mucho menos presupuesto del "necesario", de un actor teniendo que trabajar de carpintero en set convertido en la mayor súper estrella de Hollywood, del **nacimiento del "merchandising"**, de arena y sudor, de mucho esfuerzo y muchísimo éxito, de frases para la historia, de un casco convertido en logo, de cómo una película puede llegar a ser cultura general, y de que el arte, al fin y al cabo, no sabe de géneros, escuelas y estilos. **Star Wars es una obra maestra del arte contemporáneo** y del entretenimiento a partes iguales y, como tal, rompió desde el primer momento estrictas fronteras imaginarias que los separaban. Y es que no hace tanto, en una galaxia nada lejana, eso de tener figuras, camisetas o cómics inspirados en películas era impensable. ¿Y qué decir de videojuegos? Hubo que esperar, pero del 92 en adelante, este universo tan grande e increíble nos ha hecho disfrutar de lo lindo en nuestras consolas. Principalmente y sobre todo, en las consolas 'made in' Nintendo.

Del intento al hecho

Fue la propia Lucasfilm la que, con su división de videojuegos, usó la plataforma más exitosa para tratar de hacer triunfar Star Wars en consolas. **NES** vio nacer los dos primeros episodios con títulos plataformeros, en los que se sal-



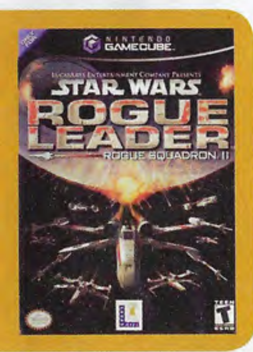
El "yo soy tu padre" lleva dando juego en consolas desde 1992, cuando la saga se despidió en NES con el digno The Empire Strikes Back.



Super Star Wars fue una maravilla técnica y jugable, que recreó fantásticamente muchos niveles gracias a la tecnología del Chip MD7.

El bombazo de GameCube

Veníamos de un título interesante de Nintendo 64 llamado Rogue Squadron, y sabíamos que habría segunda parte... pero nadie esperaba ese juegazo absolutamente espectacular que nos llegó en 2001. Desenpolvadlo y veréis de lo que era capaz esa consola.



Cronología completa

- **1991** NES Star Wars
- **1992** NES The Empire Strikes Back
- **1992** SNES Super Star Wars
- **1992** GB Star Wars
- **1993** SNES Super Empire Strikes Back
- **1993** GB Star Wars: The Empire Strikes Back



- **1994** SNES & GB Super Return of the Jedi
- **1996** N64 Star Wars: Shadows of the Empire
- **1998** N64 Star Wars Rogue Squadron



EL DATO
En total se han lanzado 31 juegos directamente de Star Wars, y otros 7 de licencias como Infinity o LEGO.







La espectacularidad y el realismo de los dos Rogue Squadron de GameCube alcanzaron cotas tan elevadas que aún a día de hoy resultan sorprendentes. ¡Casi podemos tocar ese X-Wing.

picaban niveles a vista de pájaro. Juegos entretenidos pero sencillos, que pronto quedó claro que eran piedras de toque. Al poco de salir The Empire Strikes Back, **Super Nintendo** nos dejó boquiabiertos con **Super Star Wars**, un juegazo sin paliativos.



El pinball de Zen Studios es de lo poco que podemos jugar en Wii U con aroma a Star Wars.

Usa la fuerza, Luke

Oír esa mítica frase, con la voz de Obi-Wan Kenobi saliendo de los maravillosos chips de sonido de SNES, fue realmente increíble. **La Estrella de la Muerte** ante nosotros recreada en un genial 'modo 7', el X-Wing volando a toda velocidad dispuesto a descargar las bombas, y el éxito de haber llegado hasta ahí en una época en la que superar un juego era meritorio. Por el camino, fases con Luke, Han y hasta Chewie, que expandían con ingenio situaciones de la mítica película. Todo con unos graficazos que ponían los pelos de punta. A partir de lanzar esos misiles, la misma sensación que con la peli: esto no había hecho más que comenzar. En SNES nos quedaban aún las dos siguientes partes que, si bien no innovaron más allá que con el sistema de passwords (¡gracias!), nos dieron lo que buscábamos: revivir en SNES la trilogía al completo.

El fenómeno LEGO

Las míticas figuritas llevan amagando con entrar de lleno en el mundo de los videjuegos desde 1997, cuando el LEGO Island de Mindscape hizo su aparición en PC. De ahí hasta 2005, nada menos que 25 títulos sin mucho éxito aparecieron en varios sistemas, desarrollados por multitud de estudios diferentes. Poco se vio en consolas, y nada parecía presagiar lo que ocurrió a partir de 2005, cuando LEGO Star Wars: The Videogame dio el pistoletazo de salida a una de las sagas más prolíficas y divertidas de la última decada. Un mundo en forma de piezas de LEGO, con un humor realmente desternillante y una jugabilidad fantástica, que ya se ha trasladado a Indiana Jones, sagas de superhéroes, Harry Potter y hasta a un mundo propio.



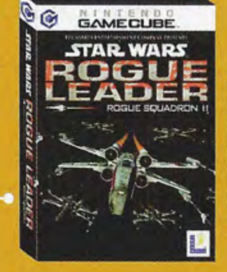
4 JUEGOS DE LEGO STAR WARS: las dos trilogías, un recopilatorio de ambas y The Clone Wars.



LOS PERSONAJES DE LA SAGA EN PLAN LEGO hicieron renacer el fenómeno en las consolas hasta el punto de que, en su versión de Wii, The Complete Saga es con mucho el Star Wars más vendido de la historia.

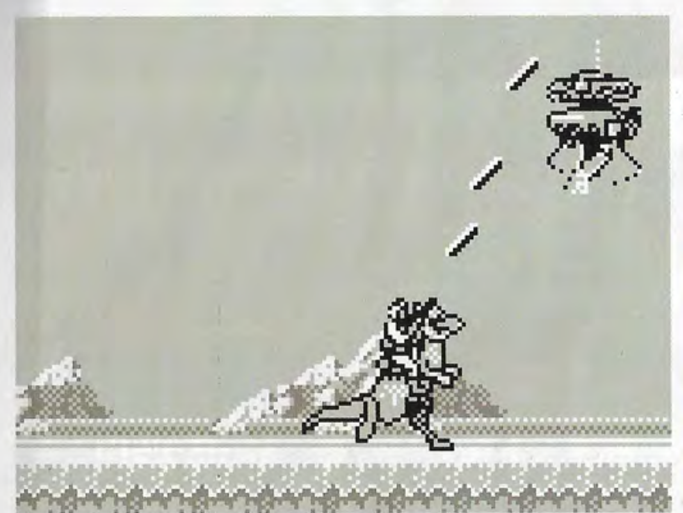
GAMECUBE Y GBA FUERON LAS GRANDES CONSOLAS DE LA SAGA GALÁCTICA, CON CASI UNA DECENA DE JUEGOS ENTRE 2001 Y 2003. ¡FUE UN NO PARAR!

- **1999** GBC Star Wars: Yoda Stories
- **1999** N64 & GBC Star Wars Episode I: Racer
- **2000** N64 Star Wars: Episode I. Battle for Naboo
- **2000** GBC Star Wars Episode I: Obi Wan's Adventures
- **2001** GC Star Wars: Rogue Squadron II. Rogue Leader



- **2002** GC Star Wars: The Clone Wars
- **2002** GC Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast
- **2002** GC Star Wars: Bounty Hunter







El mando láser

Wii nos devolvió a la infancia con varios títulos con control por movimientos.

Pulsar "A" para lanzar el haz de luz, y oír el característico sonido del sable láser cortando el viento al agitar el mando... ¿quién no pensó eso nada más ver el mando de Wii?! El primero fue The Force Unleashed, que además tuvo secuela. Ahí controlábamos a un nuevo aprendiz de nada menos que Darth Vader. No sólo teníamos sable, sino que también podíamos lanzar objetos moviendo las manos. Si bien no fue un juego sobresaliente, al fin Wii tuvo un Star Wars sin piezas de LEGO. ¿El comienzo de algo grande? No tanto, por desgracia, ya que sólo le siguieron los dos The Clone Wars. Fue el primero de ellos, Lightsaber Duels, el que estaba llamado a sacar todo el partido posible a luchar con el mando en plan sable. El juego fue divertido, y más o menos respondía a nuestros movimientos con similitud, pero nos quedamos con las ganas del gran juego de lucha de sables láser que el Motion Plus puede dar. Ahora que vuelve la saga, igual hasta lo vemos en Wii U...

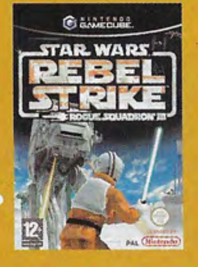
EL APRENDIZ fue el "héroe" más destacado del universo Star Wars en la etapa de Wii.

Pero una vez teníamos los grandes juegos con mayúsculas de las películas había que seguir creciendo. Estábamos en el 94, y Jar Jar y compañía no llegarían hasta el 99. En cómics y novelas estaba lo que se viene a llamar **"el universo expandido"**, que son historias más allá de lo contado en las películas... era ya hora de hacer lo mismo para seguir creciendo en los videjuegos.

El poder del lado oscuro

Es casi un hecho que las licencias cinematográficas dan lugar a juegos pésimos. Está claro que la trilogía de SNES es una excepción, pero el universo de Lucas, con tantísimos títulos, cuenta también con muchos que no están a la altura. En este grupo podríamos colocar a casi la totalidad de los juegos para portátiles. Game Boy tuvo varios simplones "ports" de SNES, GBA seis juegos muy poco memorables, y la saga se perdió en DS con títulos principalmente basados en la línea "Clone Wars". Afortunadamente, **las consolas de sobremesa siguieron en una buena línea**. Nintendo 64 supo innovar en varios géneros, con la acción en tercera persona de **Shadows of the**

- **2002** GBA Star Wars Episodio II: El Ataque de los Clones
- **2002** GBA Star Wars: The New Droid Army
- **2002** GBA Star Wars: Jedi Power Battles
- **2003** GBA Star Wars: Flight of The Falcon
- **2003** GC Star Wars: Rogue Squadron III. Rebel Strike



- **2004** GBA Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force
- **2005** GBA-DS Star Wars Episodio III: La Venganza de los Sith









Empire, las carreras de **Episode I: Racer** y las naves de **Rogue Squadron**, preludio de un nuevo punto y aparte: **Rogue Leader de GameCube**. Decir si éste o Knights of the Old Republic (PC y XBOX, 2003) es el mejor Star Wars de la historia es cuestión de gustos, pero desde luego su recreación de las batallas aéreas marcó un antes y un después en lo que a gráficos se refiere. A todo el que tenga el disco y una Wii con cable de componentes le recomendamos que lo redescubra. Esta recomendación también tiene un punto agrio, y es que desde entonces (y han pasado 14 años ya) no ha habido nada que se le acerque, más allá de su inferior secuela: **Rebel Strike**. Wii tuvo un "spin-off" con dos partes no muy brillantes, y dos flojos títulos de estética anime. A partir de ahí, esperamos que la Fuerza acompañe a Wii U en el futuro.



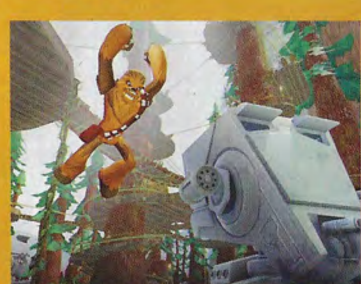
+info

En PC la saga es más longeva y continuada, con títulos muy diversos desde 1982, hasta el Battlefront que acaba de salir.

CON DISNEY INFINITY 3.0, WII U TIENE UN STAR WARS A LA ALTURA. Y CON LAS NUEVAS PELÍCULAS, ESTO NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR

Mucho más que juegos y películas

Se trata de uno de los acuerdos más míticos de la historia del cine: George Lucas firmó quedarse con los derechos de explotación del "merchandising" de la saga... y así se hizo rico. Desde aquel 1977, figuras, camisetas, tazas, juegos de todo tipo... el mundo que rodea a Star Wars no conoce límites. Para colmo, desde finales de 2012, la saga pasó a formar parte de la factoría Disney, con lo que las tiendas se están llenando de aún muchos más muñecos y demás artículos. Como hijo natural del fenómeno, y a las puertas del Episodio VIII, Disney Infinity 3.0 nos ha traído toda una colección de figuras que cobran vida en pantalla. Entre los amiibo y ahora esto... ¡no nos va a caber nada más en la repisa!



LAS DOS TRILOGÍAS y la etapa de las Guerras Clon están recreadas en los diversos play sets del juego.



EL ESTILO VISUAL es similar al visto en la serie de animación de las Clone Wars, pero aún más 'cartoon'.

- **2006** DS Star Wars: Lethal Alliance
- **2008** Wii-DS Star Wars: The Force Unleashed
- **2008** DS Star Wars The Clone Wars: Jedi Alliance
- **2008** Wii Star Wars The Clone Wars: Lightsaber Duels
- **2009** Wii-DS Star Wars The Clone Wars: Republic Heroes



- **2009** DS Star Wars Battlefront: Elite Squadron
- **2010** Wii-DS Star Wars: The Force Unleashed II



Comunidad

¡Bienvenidos a la sección hecha por y para vosotros! Llegan las Navidades y los últimos juegazos del año, pero también vuestras mejores opiniones, dudas y chuladas nintenderas. Y ya veréis qué tienda...

El museo de los honores

La comunidad de Art Academy es una escuela de artistas con sello de calidad de Nintendo.



¿Qué os habéis pedido a Papá Noel? Porque quizá este año no os lo traiga él... sino estos "duendes" recién salidos de Tri Force Heroes. Esa es la divertida viñeta que ha dejado **sintann** en la chimenea de Miiverse. ¡Crack!



Zelda Wii U está en la mente de todos y en el GamePad de **Mimimi2000**, al menos en forma de homenaje al breve vídeo que vimos en la última Nintendo Direct, donde aparecen Epona y un enigmático Link. ¿Será él...?



Si los inklings de Splatoon metieran el tentáculo en Resident Evil 4, el inventario de Leon Kennedy parecería la Armería Todotinta. Genial *crossover* de **daikonman**; con este arsenal no quedaría ni medio zombi paliducho.



Increíble dibujo de Yo-Kai Watch firmado por **zaborgerSeven**, al que podría fichar perfectamente Level-5 como director de arte. De hecho, dudamos de que no lo sea. ¿Se convertirá esta saga en el Pokémon moderno?

SE BUSCA


ILI CROSSING

Crossing, (@LiliCrossing1), la famosa youtuber, nos manda el encargo la tarjeta amiibo de Canela (código 0705-7704-425). ¡Qué jardín más jo con ese empedrado! ¡Qué interior tan acogedor! Esta chica vale.

#BuscandoaMarioTennis (nº 279)
Os ha costado más que ganarle un partido a Nadal en el online de **Ultra Smash**, ¿eh? Pues ahí estaba Mario con su raqueta pixelada, sobre el tocador de nuestra amiga youtuber Lili Crossing entre vuestros diseños de **AC: Happy Home Designer**. ¡Gracias a todos por participar!



Y este mes: Skywalker
Star Wars está a punto de estrenar "El Despertar de la Fuerza" con sus play sets para Disney Infinity 3.0, así que hemos escondido a Luke Skywalker pixelado en la revista. Si lo encontráis, subid una foto a Twitter y poned **#BuscandoaSkywalker**. ¡Que la vista os acompañe, queridos jedis!

Los + rápidos del mes

- María Pilar Marí
- TheMigueluffy
- Juan R. Ascanio
- Rodrigo Medrano
- XxDan23xX
- Alvinoconvino
- sora_kh
- Miguel Cañizares Rom
- Mario Navarro Luna
- AntonioOrtizMartínez
- Isaac Ruiz
- Gema F.B.
- Santi Sebastia
- Patricia Rincón
- Daniel Rey
- Arturo García
- SuperBiel
- Pedro Rodríguez
- v1cky21
- Jesús (jesusjhernand)
- El Ligre
- Clarita2 (clarita_cs12)
- Daniel (dani111hg)
- Marcos Martínez
- Chispita
- Víctor (Victor701_)



Nintendo®

Nintendero del mes

"Ver a Tezuka jugando mi nivel fue mágico"



DSIMPHONY

Nombre real: **Francisco Jurado**
Edad: **31 años**
Ciudad: **Valencia**
Suscriptores: **492.000**
Canal de YouTube: **DSimphony**

¡Bienvenido! ¿Qué significa Nintendo para ti y cómo llegó a tu vida?
Para mí significa nostalgia. Desde muy pequeño ya crecí rodeado de la imagen de los clásicos como Mario en mi Game Boy original, me pasé horas en casa de mi vecino jugando a la NES y luego en sesiones interminables con mis hermanos mayores en nuestra SNES, que aún conservamos.

¿Qué te está pareciendo Mario & Luigi Paper Jam?
No podría darle menos de un 9. Es cierto que es muy continuista con respecto a sus anteriores entregas, pero eso no quiere decir que sea malo, sino todo lo contrario. Es un juego que, aunque haya tenido un día horrible, me hace sonreír al minuto de empezar a disfrutar de su simpatía; es Nintendo en estado puro.

¿Cómo ha sido redescubrir Pokémon con RO/ZA?
Ufff, ha sido increíble el cambio que ha pegado la franquicia. Recuerdo que, cuando yo jugaba a Rojo/Azul, las animaciones de los Pokémon eran el "monigote" moviéndose de izquierda a derecha para todos los ataques, y ahora las animaciones, los modelados, el colorido... todo está a un nivel infinitamente superior al de aquel tímido juego de Game Boy que acabó conquistando el mercado mundial del videojuego.



Super Metroid es mi juego de Nintendo favorito de la historia.

¿Disfrutaste más diseñando niveles en Super Mario Maker o viendo a sus creadores jugarlos?
Un poco de cada, pero no puedo negar que ver a los creadores de Mario Maker probar mi nivel, jugarlo de una forma distinta a la mía y ver sus reacciones ha sido totalmente mágico. El momento en el que me dijeron que Tezuka y su equipo jugarían mi nivel lo tengo grabado a fuego en mi mente; es el vídeo que más valoro de mi carrera en Youtube.

¿Qué es lo más bonito de ser Youtuber?
Siempre, el apoyo de tus seguidores. Cuando estás en tu casa y lees los comentarios, quizás no le das la importancia que tiene, pero cuando los conoces en persona y ves el cariño que te transmiten... ahí la vida te cambia. Un Youtuber no sabe lo que tiene hasta que conoce a su primer suscriptor en persona.

¿Y lo menos agradable?
La gente que odia, literalmente, que a otras personas les guste tu contenido y no hacen más que insultarte a ti y a tus suscriptores sin motivo alguno. A estas alturas no me afecta, pero es muy cansado tener que leer a gente maleducada tras tantas horas de trabajo.



Kirby es mi personaje favorito. En Smash es un "todos en uno".

¿Cuántas horas dedicas al canal y a jugar por placer?
Generalmente le dedico más de diez horas al día. Sí, lo sé, es una burrada pero es la realidad. Publico una media de dos o tres vídeos al día, más el contenido que grabo para el canal de mi pareja. A jugar por simple placer... quizá 1 hora a la semana.

Tu mayor logro nintendero:
Completar los niveles del Mundo Estrella de Super Mario World. Había algunos muy complicados, por lo menos con esa edad.

¿A quién nominas como Nintendero del Mes?
A LevenGames, por su forma alegre de comentar y sus trabajados vídeos de 3DS.



Voto por Wii U

Por @Gustarfox

Ahora que estamos de elecciones, quiero defender la que hice hace tres años cuando decidí comprarme una Wii U y reivindicar su actual legislatura.

La sucesora de Wii no merece el trato que le han dispensado los grandes medios, las *third parties* y, sobre todo, las cifras de ventas, porque una consola con los mejores exclusivos de su generación merecía bastante más que 11 millones de unidades vendidas. **Super Smash Bros, Mario Kart 8, Splatoon, Super Mario 3D World, Bayonetta 2, Pikmin 3, Super Mario Maker, DK Country TF, Yoshi's WW** o el recién llegado **Xenoblade Chronicles X** son exclusivas por las que cualquier otra compañía pagaría millonadas, pero algo me dice que el tiempo empañará su calidad por la dictadura de las cifras, ya sea el marketing insuficiente o la dificultad para explotar el valor del GamePad lo que provocó esa falta de apoyo de terceros, que trasladaron su confianza a la competencia demasiado pronto (Rayman Legends, contigo empezó todo) basándose en el rendimiento inicial de simples "ports" de juegos que ya llevaban meses en otras consolas.

Algunos ya sólo piensan en NX como si se hubiesen pulido todas las joyas que alberga el catálogo de esta infravalorada máquina, pero yo pienso en **Pokkén Tournament, Star Fox Zero, Shin Megami X Fire Emblem** o ese gran **Zelda** que aún nos depara Wii U. Vistos los programas electorales de las tres candidatas, y aunque mi partido no represente esta vez mayoría absoluta, me siento orgulloso de mi voto.

La tienda del Conejo

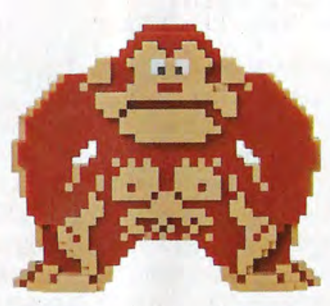


¿Qué hay, zanahoria? ¡Soy el conejo de Nintendo Badge Arcade! Pero hoy te traigo algo más que insignias para tu 3DS: echa un vistazo a mi bazar navideño y hagamos negocios...



28,00 euros

Estos polos hylianos te darán un toque de distinción digno de un joven que se junta con la realeza. Nada de cocodrilos ni caballos: los emblemas que se llevan son los de Hyrule. Busca 'Zelda polos' en ThinkGeek.com.





10,00 euros

No busques las figuras pixeladas de Donkey, Link y Mario en números anteriores de este año, porque están en Amazon.com, ¡y en tres dimensiones! Busca 'World of Nintendo 8 bit figure' en la barra de búsqueda para hacerte con ellas. Ah, y también tenéis a Luigi. Un regalo para nostálgicos.



47,00 euros

El Monopoly de Mario y Zelda es el juego de mesa perfecto para estas fechas. El de Mario se vende en Amazon al precio indicado, pero el de Zelda está a 27,50. Quizá los encontréis en ciertas cadenas españolas.

123,00 euros

Estas figuras de Link y Scervo, el pirata esqueleto de Skyward Sword, estarán disponibles en marzo de 2016 pero ya se pueden reservar en Amazon. Eso sí, necesitarás un buen saco de rupias para llevártelas.







24,60 euros

Si vas a llevar una sudadera hortera de Navidad, que al menos sea nintendera, como estos 'Mario Christmas sweater' de FifthSun.com. El negro cuesta 36 euros.



34,00 euros

Decora tu casa con estos adorables peluches navideños de Pikachu (16 euros) e Eevee (27). Los 34 son para el Pikachu con orla. Busca 'Pokémon Christmas plush' en Amazon.com.



El Cartero

Vale que el correo ya sea digital, pero en algo tiene que currar el cartero de Hyrule.

Darío Rodríguez

Hola. ¿Se Sabe algo de Pokémon? ¿7ª generación, un remake? ¿Y algo del Profesor Layton?

Poco más de lo que salió en la última Direct: por un lado, el nostálgico regreso de Pokémon Rojo, Azul y Amarillo a la Consola Virtual de 3DS el 27 de febrero con intercambio inalámbrico; y por otro, Mundo Megamisterioso para el 19 de febrero, sin olvidar el colosal Pokkén Tournament de Wii U confirmado para primavera. La duda es si en 2016 veremos esa esa séptima generación con un Pokémon Z o XY 2. Sobre Layton, nada nuevo.



Emilio Crespo

Soy fan de la saga Harvest Moon y me gustaría saber si hay algún nuevo juego previsto para 3DS o Wii U.

Así es. Para Wii U hay uno que en occidente se llamará Seeds of Memories. Natsume ha confirmado que se lanzará en algún momento de 2016, poco después de la versión para smartphones. Te mostramos una de las nuevas imágenes de la versión de iOS, que llegaría en enero. Y para 3DS, mira nuestro avance de Story of Seasons.



Susana Torres

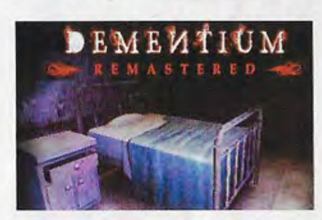
¿Qué fue de aquel Project Treasure cooperativo que se anunció hace meses? No he vuelto a saber de él.



Pues que ya está en la eShop japonesa por sorpresa y Bandai Namco le ha cambiado de título: Lost Reavers. Para ser gratuito, tiene una pinta estupenda. Por cierto, no tiene nada que ver, pero ya que hablamos de la CV japonesa, se ha anunciado Kururin Paradise de GBA, una oportunidad ideal para echarle el guante a la secuela de esta viciante joya que en su día no llegó a Occidente.

Alberto Aguado

He leído que va a volver el shooter Dementium a 3DS, y el primero me encantó. ¿Será secuela o remake?



Más bien una remasterización, que llegará a Europa en 2016 con gráficos adaptados a 3DS, nuevo esquema de control y armas, enemigos y sistema de guardado mejorados. Renegade Kid, el estudio artífice de Mutant Mudds, también ha añadido dos niveles de dificultad: difícil y demencial, idóneo para un survival horror que se desarrolla en un manicomio.

Gonzalo Vals

Completada la serie Smash Bros, ¿qué nuevas series amiibo creéis que habrá?

Conste que esto es pura especulación y sólo expresa el deseo de la redacción: anda que no molaría una serie de amiibo de Pokkén Tournament basada en sus luchadores. ¿Y qué tal una línea zeldera con los Links de cada época desde NES hasta Wii U para celebrar su 30º aniversario? De momento, esperamos ese Link lobo con Midna para Twilight Princess HD como "agua de marzo".



Verónica Serrano

¿Qué ha pasado con el Minecraft para Wii U que se filtró antes de la ND?

Que no pasó de rumor: a menos que esté previsto internamente para una fecha futura, debió de tratarse de un error de PEGI, ya que no se ha anunciado ninguna versión del popular editor para Wii U más allá de Minecraft Story Mode, que ya está a punto.

David Asensio

¿Es verdad que NX se empezará a fabricar en primavera? ¿Significa eso que saldrá a finales de año?

Atención, spoiler: todos los rumores no son más que eso, y Nintendo está centrada en Wii U, 3DS y sus primeros juegos para móviles. Hasta nuevo aviso, ¡no os creáis nada!

Enviadnos vuestras consultas, opiniones, fotos, dibujos, propuestas y todo lo que queráis compartir con la comunidad nintendera a:

revistanintendo@gmail.com



El microanálisis

¿A qué jugáis? Marchando vuestras críticas del mes:



Oskar @OskLerida

Animal Crossing: Amiibo Festival. Entretenido y gráficos coloridos. Lo suyo es jugar con amigos, ya que si no pierde la gracia. **75**



Manu @ManuNintendero

Super Mario Maker: Los niveles de fans son originales e ingeniosos. Además, ¡con el editor te pondrás como una (Miya) moto! **98**



Leon Strife @Leonredfield007

Mario Tennis U. Smash: Aunque divertido y bonito gráficamente, peca de repetitivo, corto, online sin amigos y carne de DLC. Mal, Nintendo. **60**



Fran Escabias @Fran_Saga

Si tienes Wii U no puede faltar **Bayonetta 2.** El primero es un juegazo de los 'hack and slash', pero el segundo es una obra maestra. **95**



Azahar Muñoz @Azahar3

Fire Emblem: Awakening es un juego prácticamente perfecto. Como únicos defectos, que no te guste su mecánica y la falta de online. **97**



Rudy @ToonRudy

Happy Home Designer: No hay dos casas iguales, el catálogo de muebles da muchas posibilidades. El límite es tu imaginación. **90**



Deadsouls @LuisGrohl

Mario & Luigi: Dream Team Bros. Una carcajada por cada minuto jugado en otro completo y dinámico RPG de la saga. **90**



gonregon4 @gonregon4

Por la intriga, la historia y el suspense, sin olvidar el humor: un 10 de 10 para **El Profesor Layton vs Poenix Wright. 100**



NintendÓscar @smashbroscar

Super Smash Bros: Gran juego, plantel asombroso, escenarios preciosos, DLC que enamoran. Lo malo, la falta de modo historia. **90**

La gran pregunta

@Gustarfox pregunta: **¿Cuál ha sido el juego del año?**



Pavro @Pavrogold

Xenoblade Chronicles X. Mundo gigantesco, unas 80 horas de juego, y porque tiene mechas gigantes que lo destruyen todo a su paso.



TodoNintendoS @TodoNintendoS

Splatoon. Una apuesta arriesgada, pero su excelente jugabilidad y online desmiente que los shooters tengan que ser realistas.



Francisco J. Ruiz @CiskoNokia

Super Mario Maker porque es el único que te da la posibilidad de crear tú propio juego.Te da muchas horas de diversión fontanera.



James Tutumbero @JamesTutumbero

Yo digo que el mejor juego de Wii U de 2015 es **Yoshi's Woolly World.** Para mí tene un diseño de niveles magnífico.



Kenzo Tenma @DesdeHyrule

Mi voto es para **Little Battlers eXperience**; una genialidad de Level-5 en forma de LBX con un líder al frente: Van Yamano.



DannyTheUbber @DannyTheUber

Mario & Luigi Paper Jam Bros. Si un Bowser ya te asusta, imagínate dos!!! Dos Marios de distintos universos juntos... ¡GENIAL!



Von Sottendorff @VonSottendorff

¡Pues mi juego! ¡Fresco, original y bonito como YO! "Los Delirios de Von Sottendorff" para 3DS, y si no, al tiempo...



Carpevi @Carpevi8

Zelda: Majora's Mask 3D En su día sufrió la sombra de Ocarina of Time pero con el tiempo ha recibido el reconocimiento que merece.



Guille Gonzalvo @guillediana

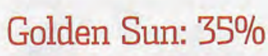
Splatoon ha entintado nuestras vidas con DLC gratuitos junto con **Mario Maker** creatividad sin límites, y de 3DS **Monster Hunter 4**!



La adivinanza

"No hacen juegos como antes ni respetan a las canas, no es bastón sino bastante lo que hice en la sabana".

Si sabes quién soy, prueba suerte en Twitter usando #AdivinanzaRON. La solución del mes pasado era **Impa**, de The Legend of Zelda. De ahí la pista "impa-ctante". ¡Felicidades por ser el primero, **@MagnoBright!**



La encuesta

¿Cuál es la IP olvidada que más echáis de menos?

Golden Sun: 35%

F-Zero: 31%

Wario Land: 24%

Advance Wars: 10%



Total votos: 234
¡Vota cada mes en #EncuestaRON!

El Tablón

Un viaje por el mundo en busca de talento nintendero.

Linkle cosplayer
por Twili_Heart

Shadow Mewtwo
Por Ganda_Kris

Trabajo en equipo
Por CaptainDangerous

Esmeralda Kokiri Por MiraCrafts

Steam Boy
Por Absynthe Design

Do a barrel dog!
por Susan Kim

Navidad en Lorule
Por Aquanut



Juegazo colosal

Por Roberto Ruiz Anderson

Llevaba años esperando este momento, y por fin ha llegado. Como amante del rol japonés, es una pasada disfrutar de Xenoblade Chronicles X. Su predecesor de Wii ya era buenísimo, y este tiene cosas que me han gustado incluso más: el sistema de misiones funciona mejor, el apoyo que ofrece el GamePad me parece realmente útil, explorar su enorme y maravilloso mundo es una auténtica gozada, y hacerlo a los mandos de un Skell aún más. Tengo que reconocer que ciertos momentos se me han hecho un poco pesados (especialmente en misiones en las que hay que patearse continentes enteros para encontrar objetos concretos), pero buscarse la vida durante horas en el gran planeta Mira es parte del encanto del juego. Uno de los mayores logros de Xenoblade Chronicles X es hacernos sentir que somos seres insignificantes en un entorno salvaje y peligrosísimo, y que poco a poco conseguimos alzarnos sobre su naturaleza hostil y dejar nuestra impronta en él. Es muy desafiante, y siempre hay que estar pendiente de muchas cosas para sacar el máximo partido de nuestros personajes: el equipamiento, los rangos de clase, las competencias BLADE, el miranio que recaudamos mediante sondas para invertir en fabricantes de armas... Es una locura de juego: muchos no tendrán paciencia con él, pero los roleros como yo lo amarán intensamente.





HAPPY HOME DESIGNER

¡Hola de nuevo, queridos diseñadores! Arrancamos otro mes con la comunidad más original de la revista. Tendremos un nuevo vecino al que ayudaremos a construir y decorar su nueva casa, y veremos pequeñas curiosidades que Happy Home Designer trae consigo. ¡Eh! Y no nos olvidamos de vuestros geniales dieños, los cuales tienen su hueco aquí.



CURIOSIDADES CROSSINGERAS







DORMIR POCO ES MALO

A todos nos afecta dormir poco. Hasta a nuestros amigos de Animal Crossing. Un día, cuando empecemos a trabajar, Nuria no tendrá los ojos de siempre y nos llevaremos un susto. Bien, pues no es un error del juego, es que a la pobre se le ha olvidado maquillarse tras no dormir bien la noche anterior. Pobrecilla...

CANCION DE TOTAKA

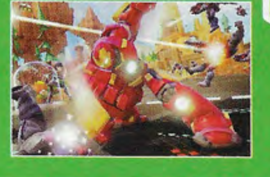
El guiño por excelencia de Nintendo. La famosa canción de Kazumi Totaka aparece en el juego gracias a la tarjeta amiibo de Totakeke. Algo que era de esperar porque como bien sabréis, Totakeke está inspirado en dicho compositor. Sólo tenéis que utilizarla y decorar su habitación para llegar a esta curiosa melodía.

MUEBLES DE NINTENDO

¿Qué hace el mueble de mi tienda de videojuegos ahí? La respuesta es sencilla, los lectores NFC lo han robado. ¡Que no! Nintendo ha añadido muebles reales con juegos de Wii U y 3DS en ACHHD de forma que podamos usarlos para crear la habitación o tienda perfecta. Por ahora solo están disponibles en Japón. Esperemos que no tarden en llegar a Europa.

pág 78 **Disney Infinity**
Estrenamos nuevo práctico de Disney Infinity recomendándote niveles para la Toy Box.





EL ENCARGO DEL MES

Lleva antifaz, un traje muy molón, un cinturón que podría tener armas secretas... ¿Es otro superhéroe? ¡No! Ella es Amparo. Una chica muy, muy moderna para la generación en la que vive. Su traje no es el de una superheroína (o eso nos ha dicho), sino que en el futuro parece ser que se viste así de guay. Nos ha pedido ayuda para decorar su casa lo más futurista posible. Así que, como buenos profesionales que somos, vamos a hacer su sueño realidad.



Aunque haya muchos cambios, en el futuro no cambia el concepto de paraíso, así que vamos a construirle la casa en un rinconcito del bosque con un pequeño estanque que usará como piscina para relajarse.



Íbamos a elegir una habitación para que lo tuviese todo más a mano. Pero nos ha dicho que no es nada moderno. Así que hemos puesto dos habitaciones para que esté todo a su gusto. Ya sabes, el cliente siempre tiene la razón.



Para el estilo de la casa hemos elegido una moderna M con la teja pizarra blanco y la puerta de vidrios. Si esta casa no es lo más futurista que ha visto Amparo, nos retiramos de la decoración.



En el jardín, pondremos multitud de flores porque a nuestra cliente le encantan. Y si le añadimos un pequeño invernadero pues nos ganamos completamente su corazón. Sin olvidar una mesa con sillas para disfrutar del ambiente.



Dentro, lo primero que miraremos será el estilo del papel de la pared y el suelo. Pared y suelo futurista son opciones obvias y acertadas. Empiezo a pensar que de repente he viajado muchos años al futuro.



Para seguir con el estilo de la habitación, colocaremos una mesa, un sofá, una cómoda y una televisión totalmente futuristas. Madre mía, cuánto le va a gustar nuestro trabajo a Amparo.



Tras colocar los muebles de salón, vamos con la cocina. La isla de cocina es la ideal para una chica tan moderna como ella. Y claro está, el frigorífico al lado para tenerlo todo a mano con esta modernísima cocina.



Mirad cómo aprovecha al máximo la isla de cocina. No, si voy a tener que venirme más de una vez a visitarla porque nos ha comentado que es una excelente cocinera. Su especialidad es el pastel de zanahoria.



Para finalizar, añadimos algún detalle más que enamore a Amparo. Como por ejemplo, una lámpara, una cadena chulísima (en la que pondrá temazos del futuro) y un reloj encima de la puerta para no perderse demasiado en el tiempo.



Pasamos a la habitación de Amparo. Ahora, en vez de ser todo naranja, vamos a modificar el color de la cama y la cómoda futurista para que no sea igual que el salón y que combine con el suelo, losa de ajedrez y la pared futurista.



Para terminar, añadiremos una alfombra azul, un armario futurista y otra lámpara igual que la del salón pero modificada. Algún póster por la pared y, por fin, terminamos el rincocito personal de Amparo.



Es la hora de la verdad... ¡Sí! A Amparo le ha encantado nuestro trabajo. Cuando mira su casa, piensa que hemos dado un salto en el tiempo y que estamos en el 2034. A lo mejor Marty McFly anda escondido por aquí, nunca se sabe...

PLAN DE DESARROLLO: HOSPITAL

No todo en la vida es color de rosa. A veces, por el camino, nos ponemos malos y es necesario una visita al hospital para quitarnos ese malestar. Nuestros vecinos aún no tenían dicho hospital, así que Canela nos ha encargado que nos ocupemos de ello y que les salvemos de cualquier cosa que les pueda pasar.





El hospital cuenta con tres salas: la sala de espera, la consulta médica y la sala de urgencias. La sala de espera será amplia, colocaremos varios taburetes, además de bancos para que los pacientes esperen a que les llamen. En la consulta, una camilla y mesas de laboratorio será una combinación perfecta para que el médico pueda examinar al enfermo y recetarle una buena medicina que le cure. Y finalmente la sala de urgencias, en la que pondremos varias camillas además de múltiples botiquines y estantes de botica para resolver cualquier emergencia. ¡Nuestros vecinos estarán bien cuidados!

DISEÑOS DE LO

Si quieres presumir de tus dotes de diseñador en la revista, mándano

DISEÑADOR DEL MES JUAN FLORES







Juan Flores, a través del correo de la revista , nos ha enviado este asombroso diseño de su hotel que nos ha puesto la piel de gallina. Antes de nada queremos advertir de que este hotel no es apto para personas con problemas de corazón, porque pueden pasarlo muy mal. Se llama Hotel Transylvania y hará que la noche que pases allí sea inolvidable. No sabemos por qué sonríen tanto los vecinos si deberían de estar temblando, pero como están muy locos, quizá es que les gusta mucho más que a nosotros el terror. Su código de PAD es 0496-7735-356.

LOS DISEÑOS

Como en New Leaf, en HHD podemos crear diseños de ropa y convertirlos en códigos QR, o viceversa. Si ya has desbloqueado la máquina de coser, escanea estos códigos y te harás con unas prendas realmente chulas. ¡Hoy traemos camisetas y vestidos geniales!









Con esta túnica Akatsuki tendrás un poder inigualable.













S LECTORES

us diseños por Twitter usando el hashtag #diseñosACrevistanintendo, o por mail a revistanintendo@gmail.com.

MARIO




Mario, a través del correo de la revista, nos ha enviado **el encargo de Gatomán** (código: 0490-7719-074). Ha decorado su casa de forma navideña y acogedora, para que no se descubra la Catcueva que hay debajo de ella.

OSKAR




Oskar (@OskLerida) ha decorado **el encargo de Cori** (código **0100-7769-086**). Me encantaría celebrar mi cumpleaños en esta casa, y tengo que confesar que es dentro de poco. ¡Ojalá deje alquilarla porque es perfecta!

HOCHULIN




Hochulin (@Hochucani), ha decorado **el encargo de Paquito** (código: **0980-7789-014**). ¿Quién no querría tener el supermercado en casa como este vecino? Sobre todo ahora en invierno que no apetece salir. Brrrr.

MARIO LONGO




Mario Longo, a través del correo de la revista, nos ha enviado **el encargo de su hospital** (código **0202-7752-308**). Un terrible virus no deja en paz a los vecinos de Mario. Menos mal que les ha hecho un hospital genial.

ANNA




Anna (@SrtaVonKarma) ha decorado **una cafetería** (código **0893-7745-401**) Hoy no tenía planes, pero tras ver la cafetería de Anna, ya sé qué hacer. ¡Voy a invitar a mis amigos a pasar la tarde en ella de lo buena que es!

JUAN FLORES (SÍ, OTRA VEZ)




Juan Flores se lo ha currado tanto que nos ha enviado también **el encargo de Nana** (código **0295-7775-488**). Nana está de suerte, Juan le ha decorado una casa de ensueño. Nos encanta su luminosidad. ¡Es un decorador nato!

La camiseta de Fox hará que pilles un mareo al grito de "Do a Barrel Roll"

Esta camiseta del Team Rocket te buscará más de un problema.

Con esta camiseta de Batman te sentirás como un verdadero héroe oscuro.












Disney INFINITY
PLAY WITHOUT LIMITS
3.0

¡Bienvenidos, Infinitiers! Arrancamos una nueva sección dedicada a Disney Infinity 3.0 que llenará de magia las páginas de la revista. Todos los meses os hablaremos de las novedades del juego, curiosidades, las mejores Toy Box creadas por la comunidad... ¡y muchas más sorpresas! Queremos que os sintáis como en casa recorriendo todos los mundos de Disney. ¿Os apuntáis?

Curiosidades **Disney**



MOGOLLÓN DE FIGURAS
Disney Infinity 3.0 ha roto récords en cuanto al número de figuras lanzadas. Desde que salió a la venta el pasado 4 de septiembre, se han anunciado más de 30 figuras y sabemos que todavía quedan algunas por presentarse. ¿De qué nuevos personajes se tratará?



LA LLAVE ESPADA
Si coleccionamos todas las figuras de Disney Infinity 3.0 se desbloqueará la Llave Espada de Sora en Kingdom Hearts. Pero no es la única referencia a la saga, también hay un power disc del Rey Mickey con el que nuestro personaje cambia de vestimenta y aumenta de nivel.



DESAFÍOS SEMANALES
Si sois creadores de Toy Box, os interesa saber que todas las semanas Disney nos propone diseñar nuestros propios niveles basados en una temática concreta y participar en divertidos desafíos. Los Toy Box ganadores son compartidos con toda la comunidad Disney Infinity.

ACTUALIDAD

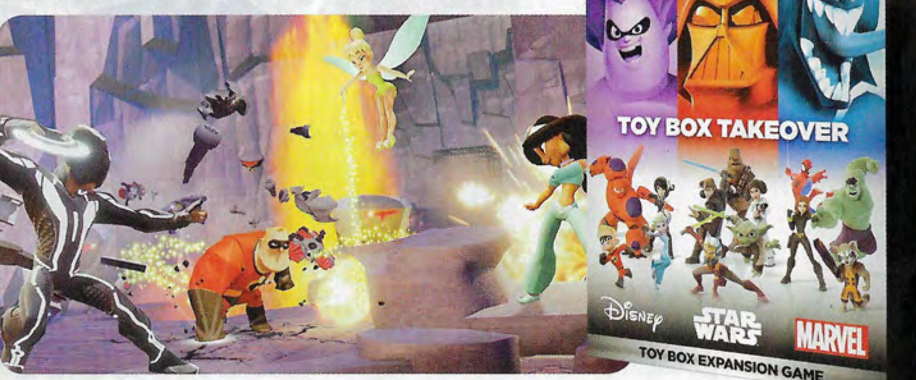
Toy Box Expansion Games

Se venden por separado y con ellos podemos desbloquear horas de juego adicionales en nuestra Toy Box 3.0. ¡En ellos podemos usar todas las figuras de Disney Infinity!

TAKEOVER

UN JUEGO DE ACCIÓN EN MODO MULTIJUGADOR

Síndrome ha robado la varita mágica de Merlín y quiere generar el caos en los universos de Disney para destruir el Toy Box. Sólo nosotros podemos detenerle. Para lograrlo, elegiremos nuestra figura favorita y viajaremos a través de mundos de Disney Infinity como Piratas del Caribe, El Viejo Oeste o Upper Manhattan de Los Vengadores. Incluye modo multijugador offline para dos jugadores y online para hasta cuatro.



SPEEDWAY

UN JUEGO A LO MARIO KART

Demuestra quién es el más rápido del Toy Box en las 9 pistas de carreras tematizadas: Rompe Ralph, Frozen, Tatooine, San Fransokyo, Agrabah Monsters Inc., Halloween Town, Gravity Falls o la estación Sapiencial. Speedway tiene tres modos de competición: contrarreloj, carreras y combates que pondrán a prueba nuestras habilidades al volante, mientras atacamos a nuestros oponentes con objetos y armas al más puro estilo Mario Kart. ¡Y recuerda que también puedes jugarlo online!



Los nuevos Power Disc

Disney Infinity 3.0 tiene un montón de nuevos Power Disc para personalizar nuestras creaciones en el Toy Box y nuestros personajes. Los últimos que se han anunciado son los de Star Wars Episodio VII: El Despertar de la Fuerza. Os contamos en qué consisten:



Disfraz de Stormtrooper: Finn cambiará su traje por la armadura Stormtrooper.



Chaqueta de Poe Dameron: el piloto Dameron vestirá la chaqueta de la Resistencia.



Ataque de la Resistencia Galáctica: invoca a los héroes de la Resistencia.



Quad Jumper: un nuevo y versátil vehículo se une a nuestro Toy Box .

Los mejores niveles de la

El Toy Box es uno de los elementos más importantes de Disney Infinity y no podíamos dejar de compartir con todos vosotros algu
podéis descargar todos estos niveles de forma gratuita. Tenemos universos y temáticas para todos los gustos. ¡Ha llegado el mo



Mulan's Village

Autor: Disney Infinity Team
Género: Aventura **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

En el pueblo de Mulán ocurren cosas extrañas. Embárcate en una aventura épica y ayuda a los vecinos de Mulán a través de diferentes misiones. Mulan's Village mezcla exploración y aventura en un nivel salpicado de bonitos paisajes y personajes conocidos.



Arlo's Dino Dash

Autor: Disney Infinity Team
Género: Carreras **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Ha llegado la hora de cenar y Arlo tiene hambre. Su torpeza y miedos le impiden encontrar las setas que están perdidas por el escenario y tenemos que ayudarle a conseguirlas lo más rápido que podamos. ¡Súbete a su lomo y rompe el récord de velocidad!



Path of the Force

Autor: erdadi3
Género: Aventura **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Bienvenidos a Tython, jóvenes Padawans. Aquí aprenderéis los secretos para completar vuestro entrenamiento en el camino de la Fuerza. Ahsoka os guiará en esta aventura. Combates y exploración en este Toy Box creado por los españoles erdadi3.



The Legendary Pirate Duffy

Autor: Disney Infinity Team
Género: Aventura en mazmorra
Idioma: Inglés
Jugadores: 1 jugador

La ciudad Oso está a punto de ser destruida por Pete Pata Palo y sólo nosotros podemos salvarla. Encuentra el tesoro del legendario pirata Duffy y ten cuidado con las trampas mortales y las traicioneras cámaras.



Star Wars: Super Ultra Mega Extreme Assault on the Empire

Autor: Steamboat Silly
Género: Plataformas **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

¿Tienes lo que se necesita para robar los planos de la Estrella de la Muerte? Enfréntate al Imperio y llega hasta la estación espacial antes de que las plataformas y los saltos a destiempo frustren tus planes de conquista.



Spot's Prehistoric Adventure

Autor: Disney Infinity Team
Género: Aventura **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Un típico día en la vida de Spot se complica cuando se pierde en una cueva y los espíritus sagrados cierran la salida. Rompe los tótems que están desperdigados por el escenario y rescata a Spot, el niño protagonista de la nueva película de Pixar.



An Enchanted Christmas

Autor: Vasuri83
Género: Sin especificar **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Bienvenidos a El Castillo Encantado de La Bella y la Bestia. Se acerca la Navidad y Ding Dong nos ha pedido ayuda para que todo esté listo en palacio. Mientras cumplimos nuestra misión, nos encontraremos con personajes de la película de 1992.



Rapunzel and Rex's Birthday Bash!

Autor: Modeltrainman
Género: Sin especificar **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

El cumpleaños de Rapunzel ha llegado. Dale una sorpresa a la princesa y construye una gran tarta. Un nivel que mezcla carreras y exploración, así que resulta bastante variado y divertido, no dejes de probarlo.



Avengers: Battle of New York

Autor: Enrem
Género: Sin especificar **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

¡Nueva York está en peligro! Loki ha vuelto para vengarse de... los Vengadores, y tendremos que hacer uso de nuestros superpoderes para defender la ciudad de los rascacielos. ¿Estáis preparados para la batalla final contra el dios del engaño?

Toy Box 3.0

s de las mejores creaciones de la comunidad. Como sabéis, os
nto de dar rienda suelta a nuestra imaginación!



Arandelle Parade

Autor: HaslamWiiU
Género: Exploración **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Arandelle celebra su primer desfile de invierno, repleto de fuegos artificiales, carrozas y esculturas de hielo. Anna y Elsa quieren disfrutar desde el Palacio de Hielo, pero algo hace que salgan corriendo hacia los bosques helados. Búscalas y devuélvelas al Palacio.



Agents of D.R.O.I.D.

Autor: InfiniFan1927
Género: Plataformas **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Cuando los villanos de Disney Infinity aparezcan en la Galaxia, sólo tienes que llamar a los agentes D.R.O.I.D. para que restablezcan el orden. Un Toy Box lleno de plataformas, saltos y combates. ¿Alguien más piensa que el título hace referencia a Agents of S.H.I.E.L.D.?



Star Wars: Shroud of the First Order

Autor: Sonicphoto
Género: Disparos **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Han Solo necesita nuestra ayuda para acabar con las últimas fuerzas del Imperio. A bordo del Halcón Milenario debemos enfrenarnos a una horda interminable de TIE Fighter. ¿Te atreves a pasar el examen final?



Hulk Sick

Autor: drawings_are_sketchy
Género: Combate y exploración
Idioma: Inglés
Jugadores: 1 jugador

¿Qué le pasa a Hulk? Parece que no se encuentra demasiado bien. Debemos adentrarnos en el estómago del verde Vengador e investigar las causas de sus males. Ten cuidado, no le enfades o se pondrá muy gruñón.



Aladdin Chronicles

Autor: erdadi3
Género: Aventura **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

Viajamos hasta Agrabah para revivir los acontecimientos de la película de Aladdin y conquistar el corazón de Jasmín. Increíble aventura llena de acción y magia que nos recuerda al mítico juego de SNES. Uno de los Toy Box imprescindibles.



Death Star (Toy Box Summit 2015)

Autor: Disney Infinity Team
Género: Aventura **Idioma:** Inglés
Jugadores: 1 jugador

¡Eso no es una luna! ¡Recupera los planos de esta estación de combate antes de que esté operativa! Creado durante la Toy Box Summit 2015 por el equipo Han Shot First: CCRunner524, Modeltrainman, thebaroness89 y Pirate Steven.

LA FIGURA DEL MES

DARTH VADER



Siente el Lado Oscuro con la espectacular figura del Lord Sith Darth Vader.

PUEDES JUGAR CON ÉL EN:

- Twilight of the Republic
- Rise Against the Empire
- El Despertar de la Fuerza
- Toy Box 3.0



La figura de Darth Vader se vende individualmente y es una de las que más molan de Disney Infinity Star Wars. Su diseño fue un reto, pues nunca se le ha visto correr en las películas y hubo que crear movimientos lo más reales posibles. Su ataque con el sable láser es lento, pero fuerte y certero, mientras que su poder de la Fuerza hará temblar a sus enemigos. Al jugar con Darth Vader, suena la Marcha Imperial de fondo.

Próximo número

Sale el **15** de enero

Pokélocura 2016

Pokémon vuelve a estar de moda: echamos un vistazo a Pokémon Mundo Megamisterioso, Pokkén Tournament y Pokémon Picross. ¡Así será el año Pokémon que está a punto de empezar!



Y ADEMÁS TODO ESTO...



Yo-Kai Watch

Todo lo que debes saber del nuevo éxito de los creadores de Inazuma Eleven



Los primeros del año

El año comenzará con títulos tan interesantes como Story of Seasons o FAST Racing Neo



Xenoblade Chronicles X

Te mostramos cómo es el bellísimo planeta Mira

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REDACCIÓN

Redactor Jefe
Rubén Guzmán

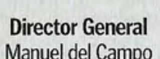
Director de Arte
Abel Vaquero

Maquetación
Grafis Soluciones Creativas, S.L.

Han colaborado en este número
Gustavo Acero, Roberto Ruiz Anderson, Samuel González, Laura Gómez, Borja Abadie, Gema María Sanz, Rafael Aznar, Luis Galán, Jesús Casado, Clara Castaño, Javier Parrilla.

revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



Director General
Manuel del Campo

Director del Área de Juegos
Javier Abad

Directora Financiera y de Desarrollo de Negocio
Úrsula Soto

Directora de Operaciones
Virginia Cabezón

Director de Desarrollo Digital
Miguel Castillo

Márketing
Marina Roch

Fotografía
Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
Javier Matallana

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime M.

Equipo Comercial
Zdenka Prieto, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Estel Peris

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

Suscripciones
Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Tel. 916 576 900

Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800

Imprime ROTOCOBRHI
Tel. 91 806 61 51. Tres Cantos (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



¡Ya a la venta!
¡NUEVA! SÓLO 3'95€
Revista Oficial
INAZUMA ELEVEN GO
¡MIRA QUÉ REGALAZOS!
Calendario 2016
2 SÚPER REGALOS
Calendario 2016
+ 2 pósters
EL NU
INAZUMA
EN GA
Y ADEMÁS...
Capitanes del Camino Imperial
Revista Oficial
INAZUMA ELEVEN GO
Calendario
2016